



KAPPA MAGAZINE
Pubblicazione mensile - Anno XV
NUMERO 173 - NOVEMBRE 2006

Autorizzazione Tribunale di Perugia n. 31/92 del 14 luglio 1992

Pubblicazione a cura di:

KAPPA S.r.l., via San Felice 13, 40122 Bologna-Direttore Responsabile: Direttore Editoriale: Claudia Bovini Progetto Editoriale, Grafico, Supervisione

e Coordinamento: Andrea Baricordi, Massimiliano De Giovanni, Andrea Pietroni, Barbara Rossi

Redazione Kappa Srl:
Rossella Carbotti, Silvia Galliani, Edith Gallon,
Nino Giordano, Nadia Maremmi, Marco Tarnagnini
Corrispondenza con il Giappone e Traduzioni:

C.I.G. Comunicazioni Italo Giapponesi (Spoleto)
Adattamento Testi:
Andrea Baricordi, Edith Gallon
Lettering: Adattamento Grafico:
Mimmo Giannone Marco Felicioni
Hanno collaborato a questo numero:
Luigi Calazzo, Kelko Ichiguchi, Mario Rumor

Amministrazione:
Maria Grazia Acacia
Fotocomposizione:
Fotolito Fasertek - Bologna
Editore:

EDIZIONI STAR COMICS Srl Strada Selvette 1 bis/1 - 06134 Bosco (PG) Stampa:

GRAFICHE BOVINI - Bosco (PG)
Per la vostra pubblicità su questo albo:
Edizioni Star Comics S.r.f. - tel (075) 5918353
Per richiedere i numeri arretrati:
Edizioni Star Comics, Strada Selvette 1/bis 1, 06134
Bosco (PG)

Copyright: © Kodansha Ltd. 2006 - All rights reserved. Portions are reproduced by permission of Kodansha Ltd. - © Kodansha Ltd. and Edizioni Star Comics Srl. in respect of materials in the Italian language. Italian version published by Edizioni Star Comics Srl. under licence from Kodansha Ltd.

Aal Megamisama © Kosuke Fujishima 2006. All rights reserved. First published in Japan in 2004 by Kodansha Ltd. Italian language translation © Kodansha Ltd. and Edizioni Star Comics Srl. 2006. All rights reserved.

Narutaru © Mohiro Kitoh 2006. All rights reserved. First published in Japan in 2003 by Kodansha Ltd. Italian language translation © Kodansha Ltd. and Edizioni Star Comics Sri. 2006. All rights reserved.

Soratobl Tamashil © Daisuke Igarashi 2006. All rights reserved. First published in Japan in 2002 by Kodansha Ltd. Italian language translation © Kodansha Ltd. and Edizioni Star Comics Srl. 2006. All rights reserved.

Genshiken © Kio Shimoku 2006. All rights reserved. First published in Japan in 2005 by Kodansha Ltd. Italian language translation © Kodansha Ltd. and Edizioni Star Comics Srf. 2006. All rights reserved.

Hatsukanezumi no Jikan ® Kei Tôrne 2006. All rights reserved. First published in Japan in 2006 by Kodansha Ltd. Italian language translation ® Kodansha Ltd. and Edizioni Star Comics Srl. 2006. All rights reserved.

Little Jumper © Yuzo Takada 2006. All rights reserved. First published in Japan in 2005 by Kodansha Ltd. Italian language translation © Kodansha Ltd. and Edizioni Star Comics Srl. 2006. All rights reserved.

Yaya Busu ® Ayano Ayanokoji & Kazuo Maekawa 2006. All rights reserved. First published in Japan in 2005 by Kodansha Ltd. Italian language translation ® Kodansha Ltd. and Edizioni Star Comics Srl. 2006. All rights reserSTEAMBOY – Manchester, all'alba della rivoluzione industriale, il giovane Ray Steam ha la meccanica nel sangue e passa le giornate trafficando su marchingegni di sua invenzione, sempre con la testa tra le nuvole. Fruga tra i rimasugli delle fabbriche alla ricerca di pezzi buoni per i suoi progetti, seguito da Paul Mc Gregor, aspirante giornalista sempre alla ricerca di uno scoop, e da Emma, una ragazzina ospite della sua famiglia. È figlio d'arte: il nonno Lloyd e il padre Eddie lavorano in America come inventori e Ray sogna di seguire le loro orme portando avanti il nome degli Steam come famiglia di geniali inventori. I cambiamenti che l'innovazione tecnologica porta nella società non sono però visti da tutti di buon grado, ma niente riesce a spegnere l'entusiasmo di Ray, che è pronto a mostrare al mondo le sue invenzioni...

LITTLE JUMPER – Hiroki Ichinose è un ragazzo di diciassette anni incapace di prendere decisioni che riguardano la sua vita. Quando viene rapito dalla Pubblica Sicurezza assieme ai suoi genitori – senza saperne i il motivo – gli piomba addosso una ragazza venuta dal nulla. Hiroki è sconvolto, non tanto per la misteriosa apparizione, quanto per l'inspiegabile certezza di voler conoscere e aiutare questa ragazza. Chi è questa Chimarl che dice di venire dal futuro per salvare la propria madre, violando le leggi internazionali che viettano i viaggi nel tempo? Sulla base di indizi alquanto vaghi Hiroki accompagna Chimari in una rocambolesca ricerca della madre che lui stesso non ha ancora conosciuto, e dopo vari tentativi il cerchio delle possibili candidate sembra restringersi... O forse no?

VITA DA CAVIE – L'istituto scolastico privato Soryo è una scuola per ragazzi dotati di intelligenza superiore dove vigono regole molto restrittive, tra le quali il divieto assoluto per gli studemi entrati a soli tre anni, di uscire dall'area della scuola, pena l'applicazione di severe punizioni. La routine quotidiana è infranta dall'improvviso arrivo di una nuova studentessa, Kiriko, attorno alla quale si concentra la curiosità di tutti. Non si tratta però di un nuovo artivo, bensì di un ritorno, ma soli Maki sembra rendersene conto. Quando confessa a Kiriko la sua perplessità per essere l'unico a ricordarsi di lei, la ragazza gli svela che la causa della rimozione collettiva potrebbero essere le misteriose medicine che fanno parte della dieta quotidiana degli studenti. L'istituto, infatti, non è una normale scuola, ma solo la copertura di un laboratorio sperimentale appartenente a un'azienda farmaceutica nel quale i ragazzi sono le cavie inermi. Finalmente quando anche gli amici di Maki sembrano dispostì a credere a questa inquietante rivelazione sembra che proprio Kiriko non ricordi più nulla, se non quello che interessa alla casa farmaceutica che muove i ragazzi come pedine...

ADORABILE BRUTTINA – Tomokazu Yamada è uno studente universitario che ha due strani amici: Kamata, erotomane professionista, e Osoldo, che può 'vantare' una bellissima fidanzata completamente succube. Yamada si vergogna della propria ragazza, la doice ma buffa Momoe, a cui è profondamente affezionato, ma che in una 'civiltà dell'apparenza' come quella del glovani giapponesi costituisce una sorta di status symbol negativo. Eppure Momoe è una 'gnappetta' con più qualità di quanto sembri a prima vista, nonostante il tronfio Hide faccia di tutto per dimostrare il contrario. Tomokazu, dal canto suo, non cede alla tentazione di unirsi a ragazze apparentemente più belle in superficie, come Rena (schizofrenica e senza scrupoli) e Yoshiko (ex-brutta, maniaca del bisturi), e scopre di essere davvero molto legato a Momoe. Ma è vero amore? Forse la 'Teoria dei Gruppi Sanguigni' può risultare utile, in questo caso...

OTAKU CLUB - Kanji Sasahara si iscrive al circolo scolastico Genshiken, 'per lo Studio della Cultura Visiva Moderna', un vero e proprio covo di otaku: dal famelico Madarame all'enorme Kugayama, dal meditabondo Tanaka, fidanzato con la timidissima Kanako Ono, allo spettrale Ex-Presidente, dallo strambo Kikuchi alla 'otaku-patica' Ogiue, fino all'insospettabile Makoto Kosaka, la cui fidanzata Saki Kasukabe viene trascinata a forza nel circolo, nonostante la sua insofferenza per gli otaku. Mentre la sorella di Kanji, Keiko, le insidia il ragazzo, Saki si trova costretta a divenire uno dei membri più attivi del circolo e a ottenere le attenzioni di Madarame, e così, dopo l'elezione di Kanji a neo-presidente, il Genshiken inizia a ottenere successi. Tanaka, Kugayama e Madarame si laureano, e il nuovo presidente diventa Ono, che rende il cosplay l'attività principale del circolo. Mentre Kikuchi, anche se pieno di buona volontà, fatica nell'integrarsi, Ogiue partecipa con un fumetto 'yaoi' alla fiera fumettistica, ma trema al pensiero di mettere in piazza le proprie fantasie erotiche. Per la disperazione di Saki, Kosaka trova lavoro in una casa di produzione di videogiochi erotici, e mentre Kanji non riesce a togliersi dalla testa Ogiue, dagli Usa arrivano due amiche di Ono, le egocentriche Angela Burton e Susanna Hopkins...

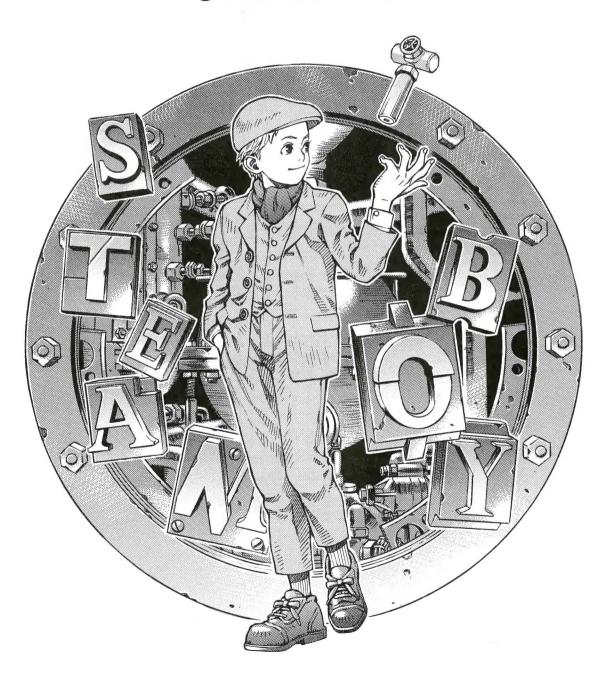
OH, MIA DEA! - Kelichi Morisato telefona per errore all'Agenzia Dea di Soccorso ed esprime un desiderio che lo vincola alla dea Belldandy. La convivenza si trasforma in amore, turbato però da elementi come le sorelle della dea, Urd e Skuld, la loro collega Petitho. la demone Mariler, la regina degli inferi Hild (madre di Urd), da Keima e Takano (padre e madre di Kelichi) e da Rindi la Valchiria... Un'improvvisa epidemia dovuta all'insetto Cough provoca un'abbassamento di voce a catena nell'Agenzia. Le Dee se ne occupano, ma il un metodo usato per effettuare la diagnosi lassica Kelichi pietrificato.

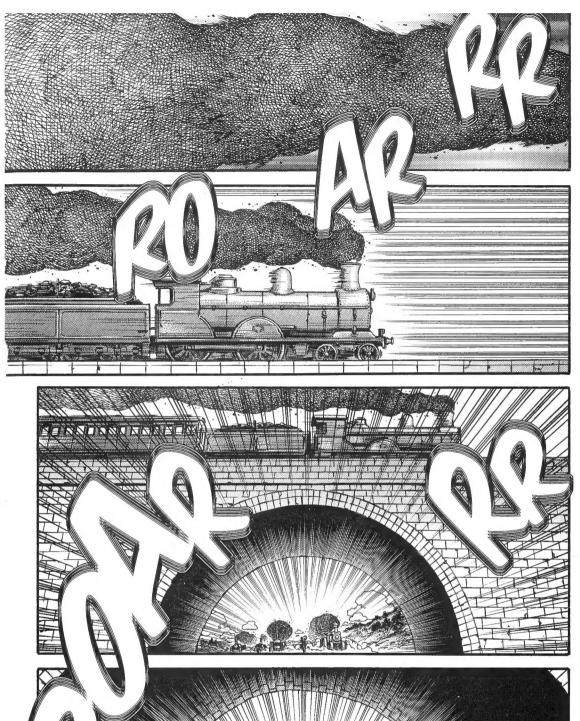
NARUTARU - Shiina Tamai trova Hoshimaru, che tiene con sé, poi fa amicizia con la problematica Akira Sakura e il suo En Soph. Le creature sono Cuccioli di drago, capaci di mutare e creare la materia, ma non sono esseri viventi, né sono capaci di procreare: per questo devono legarsi a esseri umani, e donare loro forza in cambio di facoltà mentali. Per salvare le due, Hoshimaru uccide il giovane Tomonori Komori, che i compagni Satomi Ozawa e Bungo Takano iniziano a cercare. Le autorità istituiscono un comitato per indagare su strani avvistamenti ufo, comandato dal dispotico Tatsumi Miyako e dalla dottoressa Misao Tamai, madre di Shiina. Sudo Naozumi, 'capo' di Satomi e Bungo, con la collaborazione di Mamiko Kuri, attiva i 'cuccioli' dei due, Amapola e Hainuwele, che annichiliscono l'esercito, mentre Takeo Tsurumaru e Norio Koga salvano Akira e Shiina. Miyako e Aki Sato identificano dei possessori di cuccioli di drago e li utilizzano per un test militare, proprio mentre Shiina, Bungo e Satomi scoprono le rispettive identità. Nell'istituto di cura in cui Sakura è stata ricoverata per aver ucciso il padre, il Direttore dell'Assistenza Sociale decide di mettere la ragazza "con le spalle al muro". Mentre Norio viene macellato da loschi figuri, l'esercito americano cerca di recuperare un portatore di cucciolo di drago, e alcuni caccia smembrano Shiina che, inspiegabilmente, riappare illesa sull'isola dei nonni. E Komori - o quello che una volta lo era - si trova bloccato in uno stadio di fusione incompleta col suo Cucciolo: a causa dei danni cerebrali dell'umano, la simbiosi interrotta non può portare alla generazione di un Drago finito. Mentre Takeo si occupa dei carnefici di Norio, Sudo spiega a Takano che Mamiko ha preso il pieno controllo del suo cucciolo, Sheol, e che ormai è pronto a mettere in atto il suo piano di distruzione e innovazione. Shiina la incontra nel corso di una incerta fuga da casa, e scopre che il cucciolo di drago della spettrale ragazzina è nientemeno che l'intero Pianeta Terra. Missili nucleari giapponesi colpiscono le capitali del mondo, mentre immense creature mostruose iniziano a solcare i cieli. Shiina ritrova Hoshimaru e lo mostra a suo padre, mentre milioni di persone corrono alla ricerca di un rifugio...

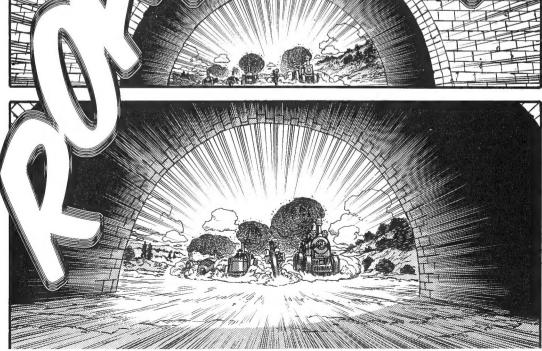
Steamboy © 2004 KATSUHIRO OTOMO • MASH ROOM/STEAMBOY COMMITTEE © 2005 Katsuhiro Otomo and Yu Kinutani. All rights reserved. First published in Japan in 2005 by Kodansha Ltd., Tokyo. Publication rights for this italian edition arranged through Kodansha Ltd., Tokyo All rights reserved.

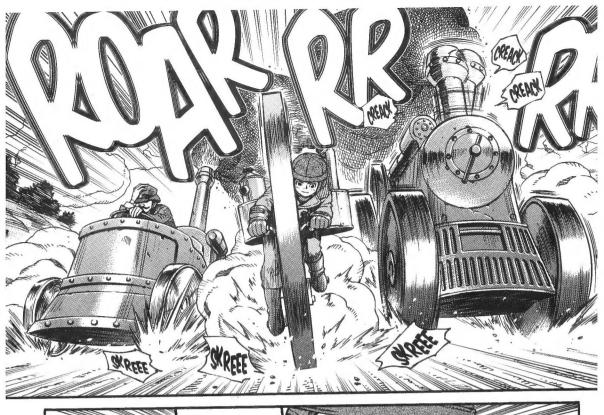
Original artworks reversed for Edizioni Star Comics. NB: I personaggi presenti in questo albo sono tutti maggiorenni, e comunque non si tratta di persone realmente esistenti bensì di semplici e innoque rappresentazioni grafiche. E se non l'avevate capito da soli, è ora di fare una visita dall'oculista. Il Kappa

Yu Kinutani STEAM BOY

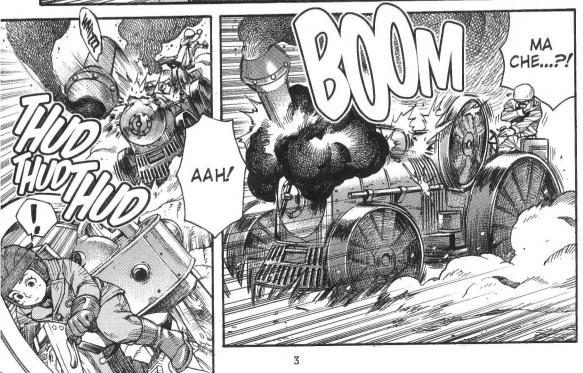


























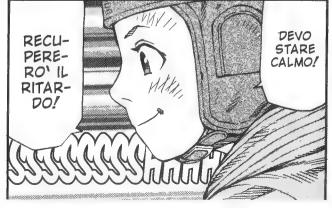




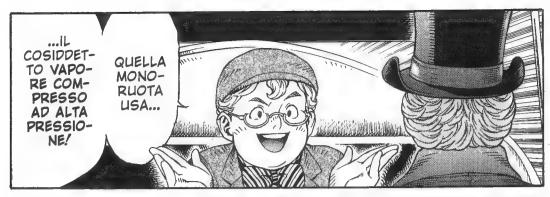












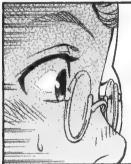
PER CASO IL TUO AMICO E'...

IL VAPO-RE COM-PRESSO AD ALTA PRESSIO-NE...?





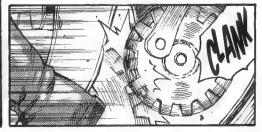
C-CHE CAVOLO DICI?!



SI', E' PROPRIO COME HA IMMAGI-NATO! LEI E'
DEGNO
DELLA
SUA
FAMA,
SIGNOR
DICKINSON!







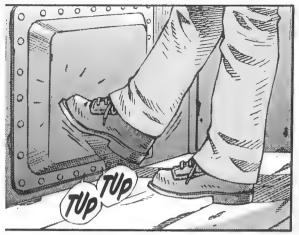






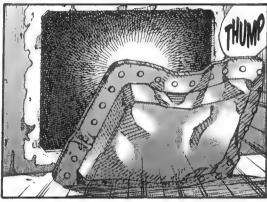


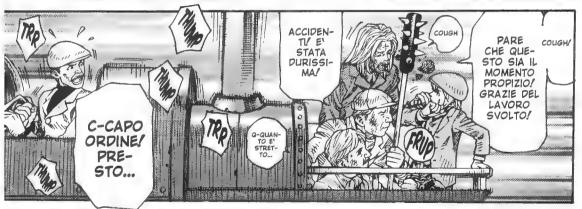
















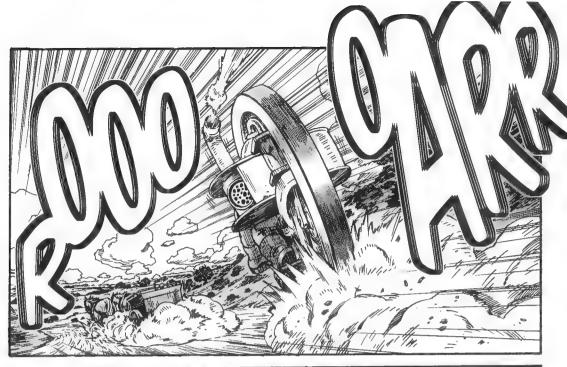
UH UH
UH UH UH!
OGGI SARA'
UN GIORNO
RICORDATO
NELLA STORIA
PER UN
GRANDE INCIDENTE!





















































Kio Shimoku

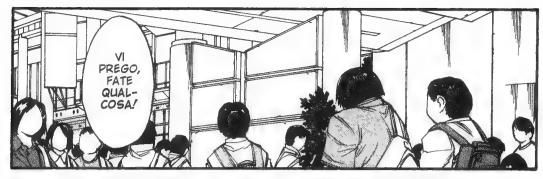
OTAKU CLUB





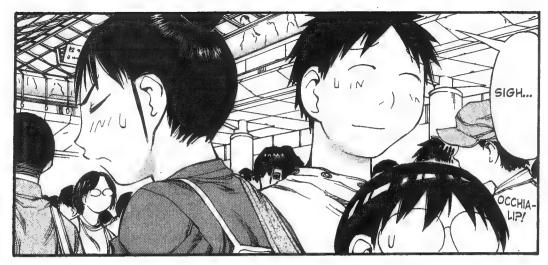
















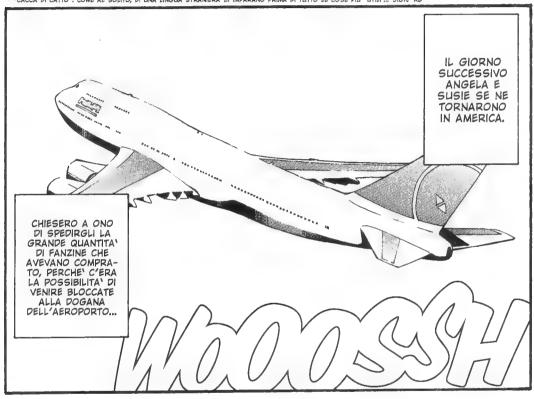








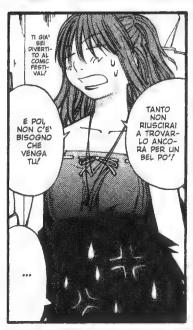
* "CACCA DI CATTO". COME AL SOLITO, DI UNA LINGUA STRANIERA SI IMPARANO PRIMA DI TUTTO LE COSE PIU' 'UTILI'... SIGHI' KB























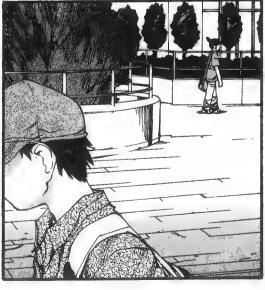










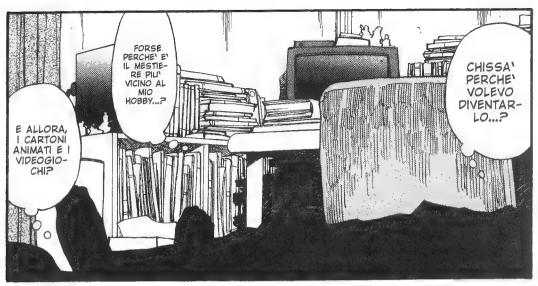










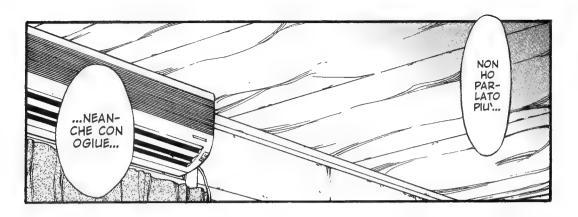










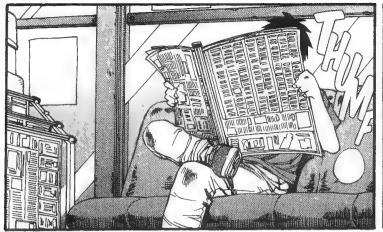












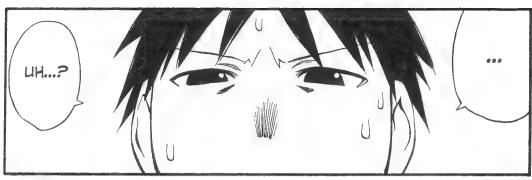


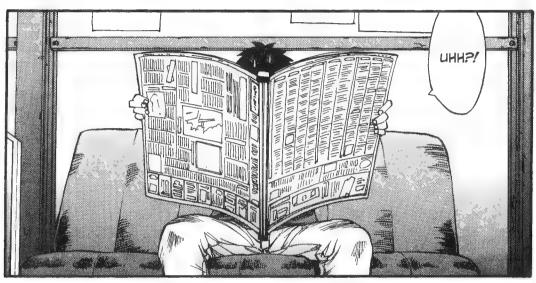


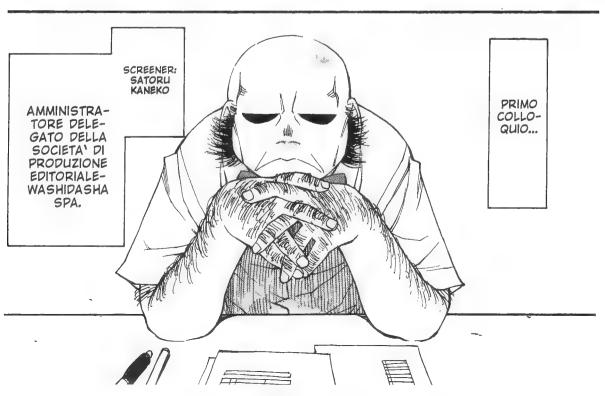


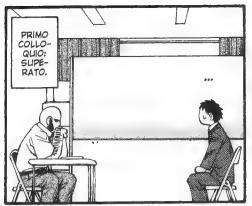


































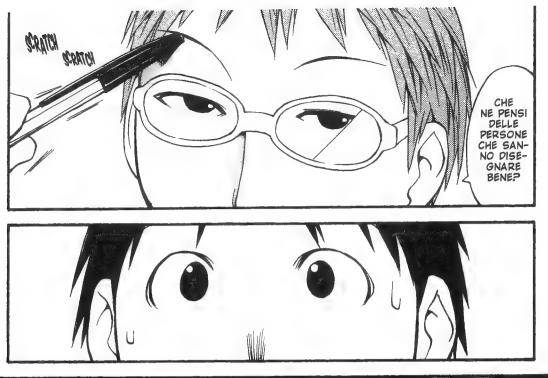


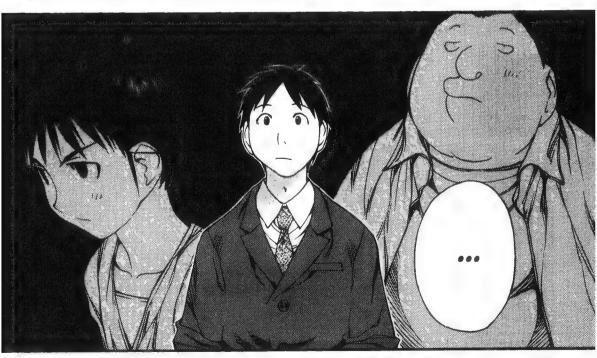














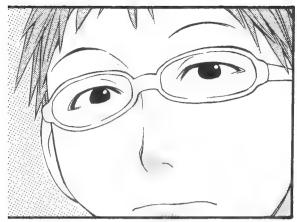






























POI, ALCUNI GIORNI DOPO...



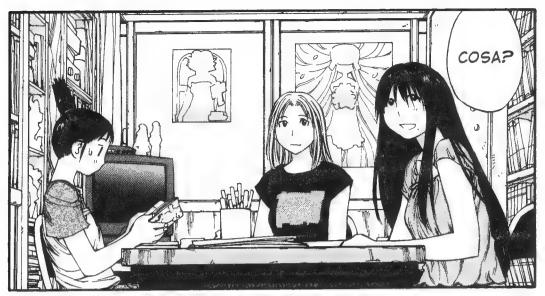






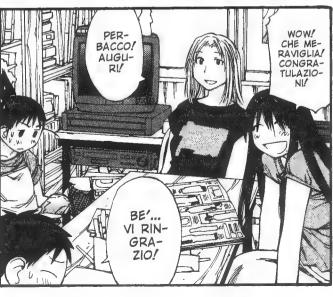








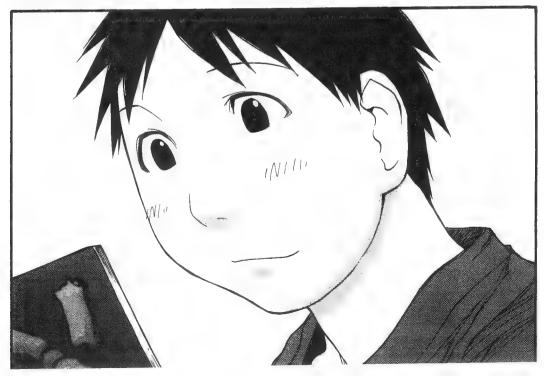


















DICE CHE SI AMMAZZA DI LAVORO OGNI GIORNO PER-CHE' DEVE FARE IL GIENTI! AH AH AH AH!

Ayano Ayanokoji Kazuo Maekawa ADORABILE BRUTTINA MOMOE SOTTO ASSEDIO







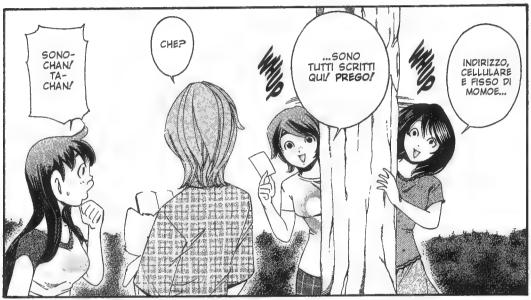




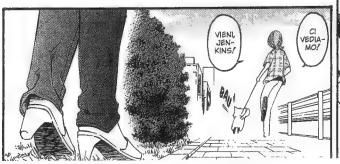
















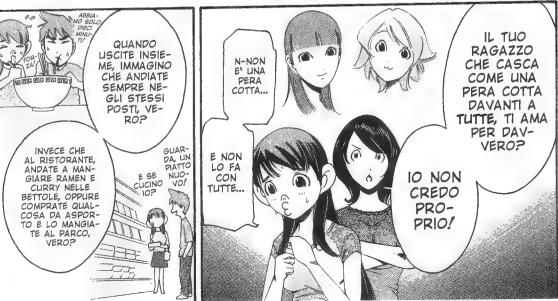






î TAMA Î YATSUHASHI













GIAY

ALTRIMENTI NON
CI ARRABBIEREMMO PER
QUESTE COSE,
ANCHE SE NOI
NON ABBIAMO
UN FIDANZATO!

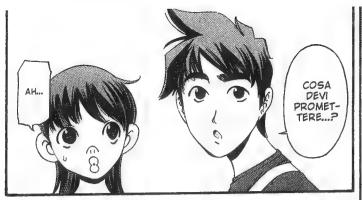


MOMO... A NOI **PIACE** IL TUO CARATTE-RE SINCERO E PASSIONALE...

















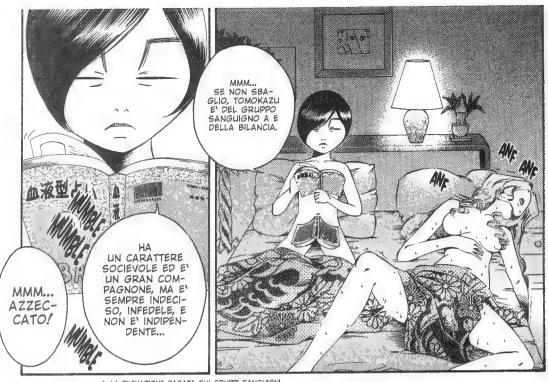












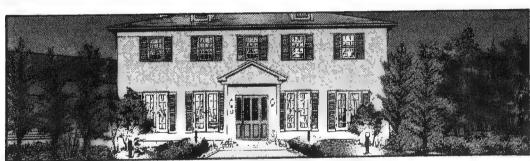
1 LA DIVINAZIONE BASATA SUI GRUPPI SANGUIGNI

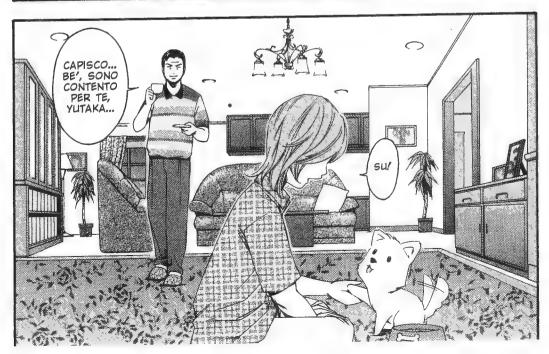


















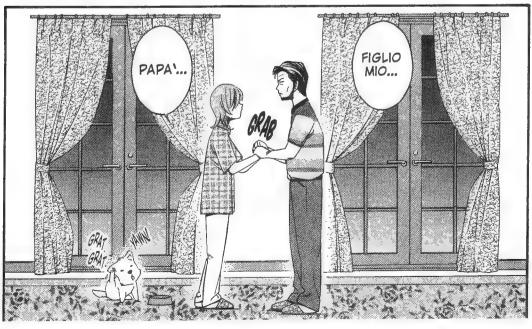












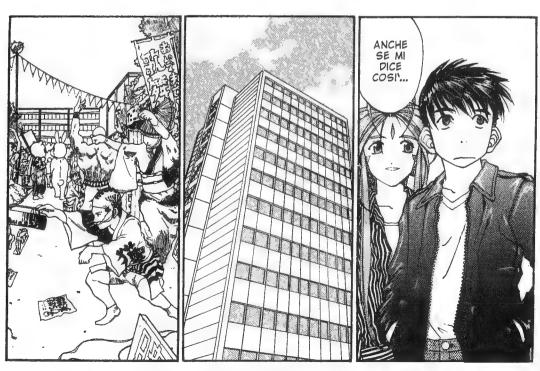




Kosuke Fujishima

OH, MIA DEA!

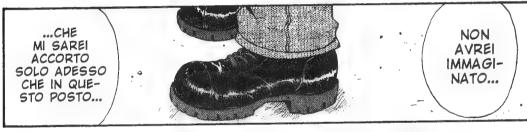


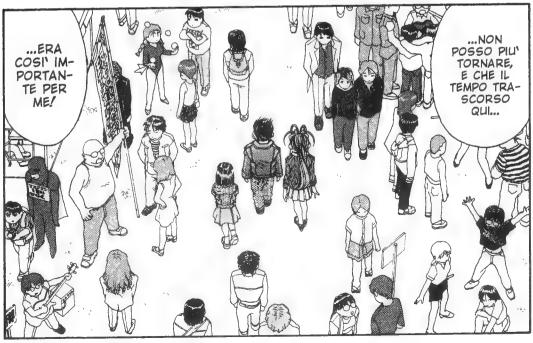






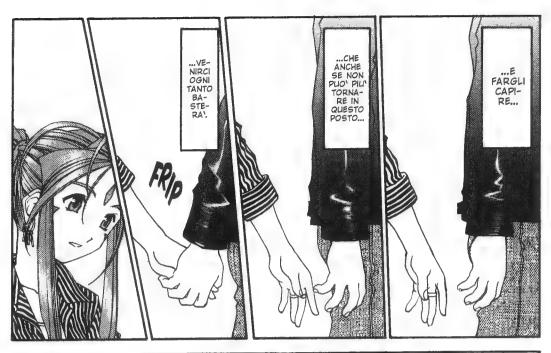










































KARAOKE CONTEST - LE DITA COPRONO LA SILLABA "RA" FACENDOLA APPARIRE COME UN "NO", PER CUI SI LEGGE "KANOOKE". KB







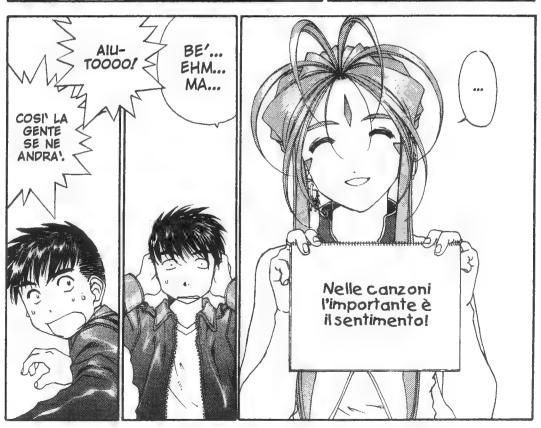








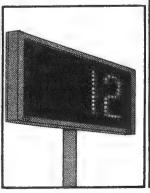


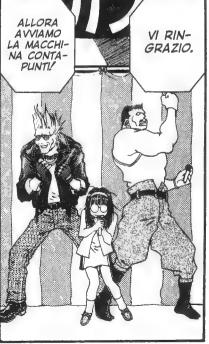






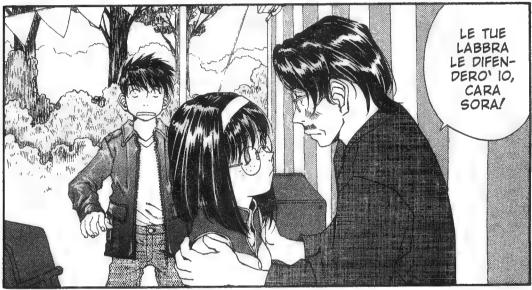






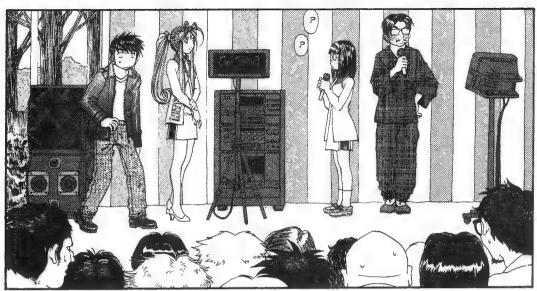


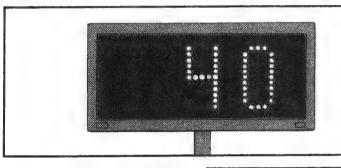










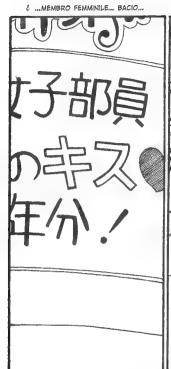
























COME
SAREBBE A
DIRE?! CI
SONO 365
SCOOTER?!

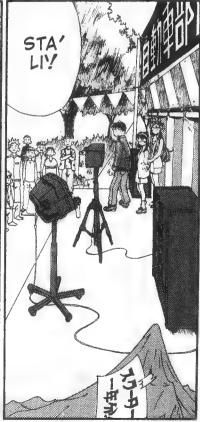
COSA?!



LO SCOOTER PER UN ANNO?!

1 PREMIO UN BACIO DA UN MEMBRO FEMMINILE A SCELTA DEL VINCITORE! OPPURE UNO SCOOTER PER UN ANNO!





1 SCOOTER PER UN ANNO









OH, MIA DEA - CONTINUA

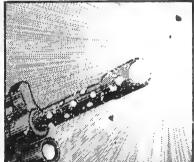
Yuzo Takada

LITTLE JUMPER













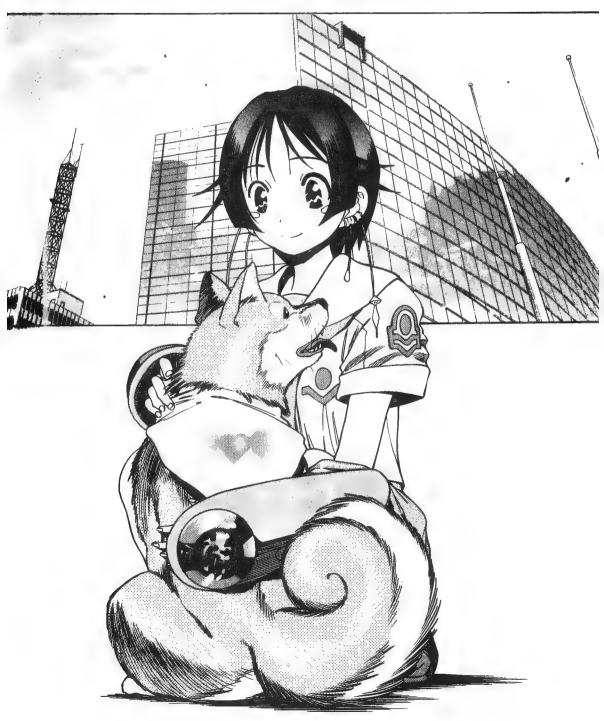






Yuzo Takada

LITTLE JUMPER 6° EPISODIO: CERCARE AI AL CENTRO DEL MONDO





ATTIVITA' DEL CIRCOLO AMANTI DEI CANI



*RAZZA CANINA PROVENIENTE DALLE ZONE MONTLIOSE DEL CENTRO DEL GIAPPONE. KB

1 4° SHIBA INU FESTIVAL 4 - ESTATE 0007 -



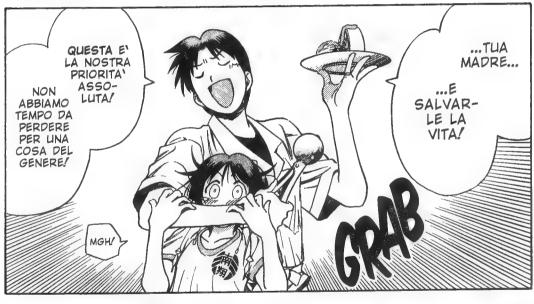


SHIBA INU FESTIVAL

INGRESSO

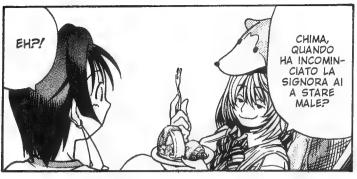
ADULTI: 1800 YEN SCOLARI (SOTTO I 13 ANNI): 900 YEN BAMBINI (SOTTO I 5 ANNI)







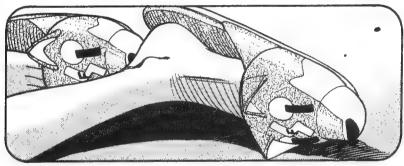


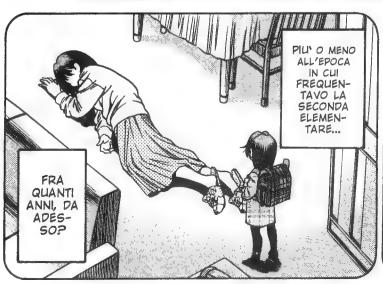






































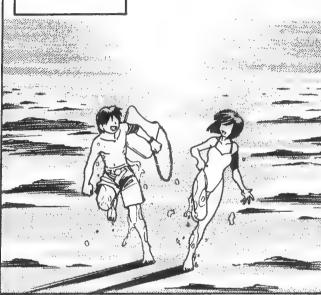




...UNA
BELLISSIMA ESTATE
INSIEME
A LE!

COSI' PASSE-RO'...





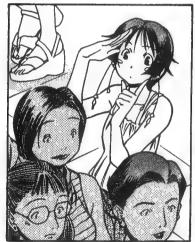


















FINE DELLA FILA PER LE BUSTE DELLA FORTUNA

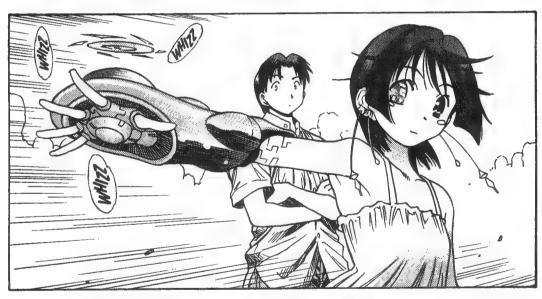






























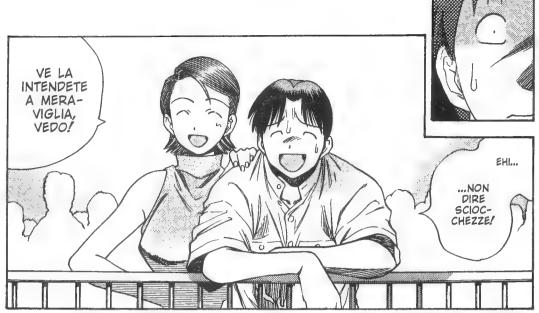


































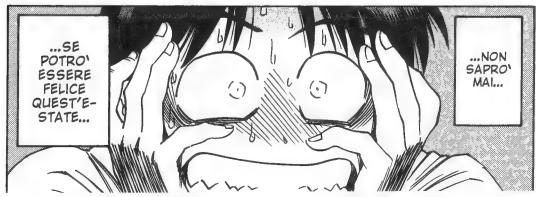










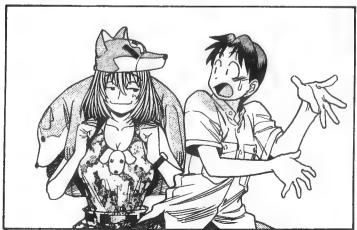
















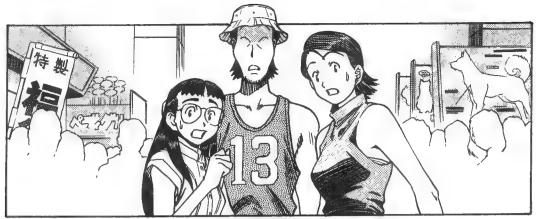












& COMPRO LE PANTOFOLE COLOR ORO A 100000 YEN*!

*CIRCA 650 EURO. KB







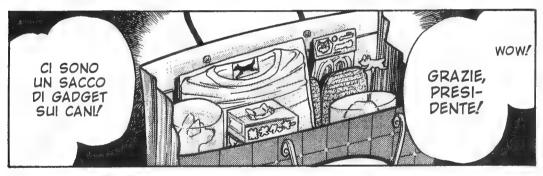








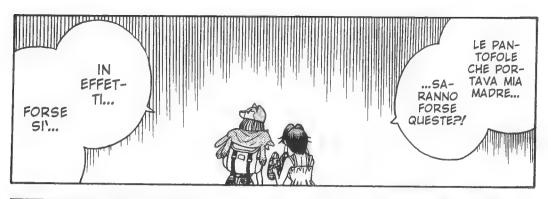






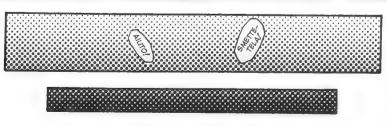




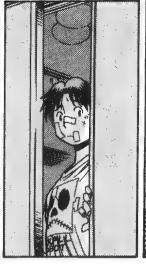


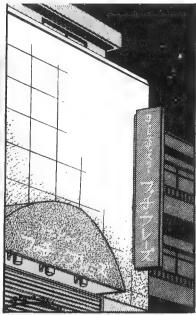


















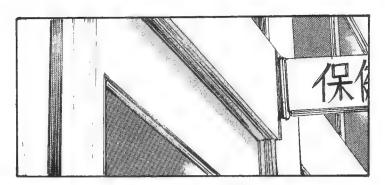
























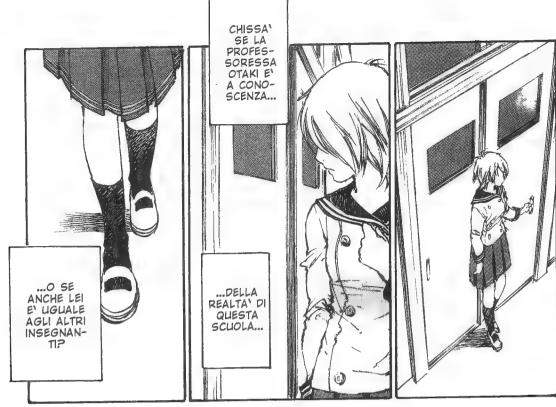












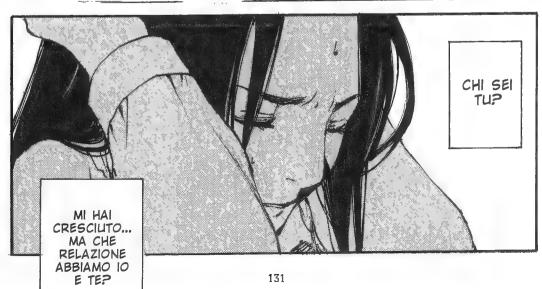












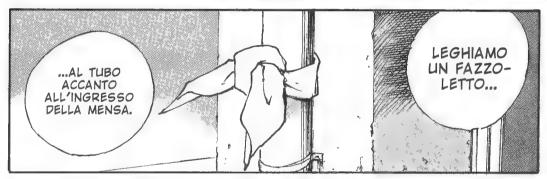
































SIAMO STATI AFFIDATI A QUESTO ISTI-TUTO PRIMA DI AVERE LA CAPACITA' DI RICORDARE.





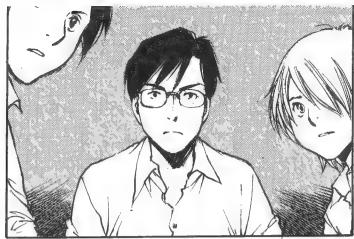












...CHE ...E NON NOI NON SIAMO ABBIAMO NEPPURE I GENI-TORI ... GRAFE ...



...E' VERO QUEL CHE HAI APPENA DETTO?



NON HO CREDUTO AL CENTO PER CENTO A TUTTO QUELLO CHE MI HA RACCONTA-TO, MA ...

...MA SENTIRLE TUTTE IN UNA VOLTA SOLA, ALL'IMPROV-VISO, MI HA FRA-STORNATO, E MI SONO RITROVATO A DARLE UNA MANO SENZA RENDERMENE CONTO.



... NON POSSO ... DATO CHE PILL' CREDERE MI RICORDA-ALLA NOSTRA VO DI LEI, SCUOLA, NON SONO RIUSCITO A PERO' ... PER GIUNTA, ORA CHE HO SCOPERTO CHE LA NEGARE DEL TUTTO. NOSTRA MEMORIA E' MANIPOLATA ... E CHE ANCHE A LEI HANNO CANCELLATO I RICORDI ...





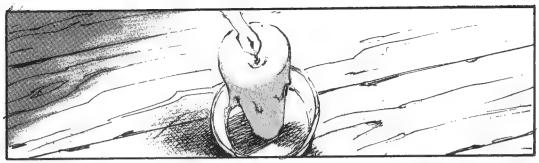
































MEMORIA

FALLIBILE.





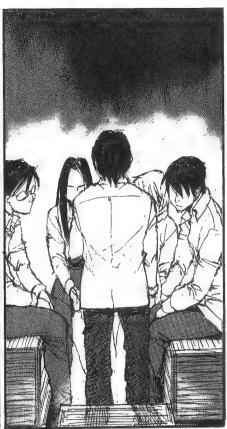
































Mohiro Kito - NARUTARU - L'INVERNO IN ESTATE II





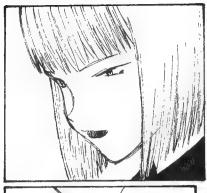






























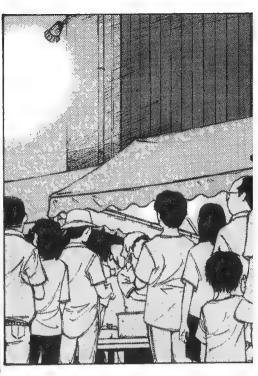












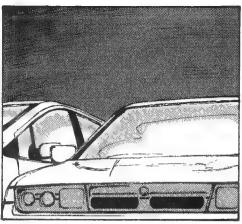




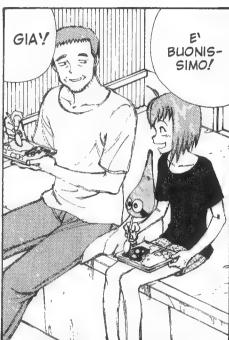






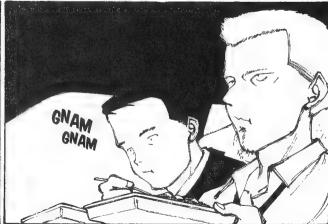


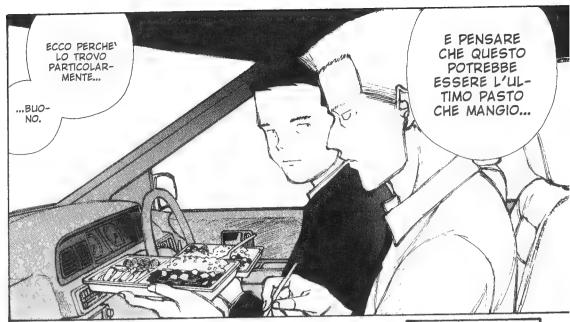








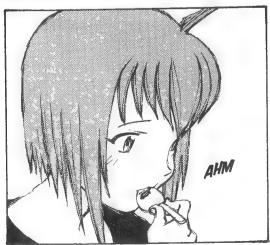


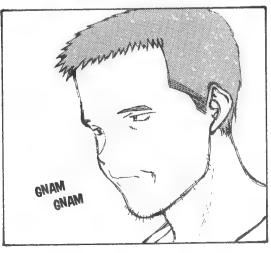


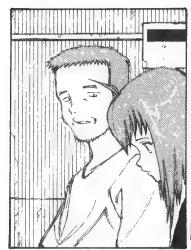
















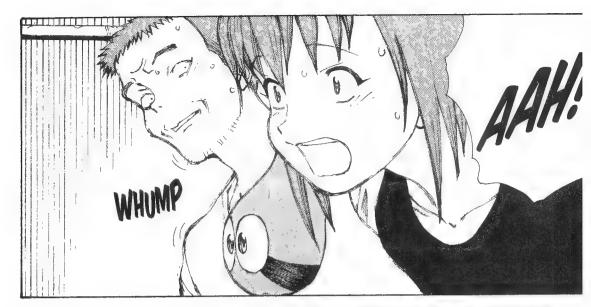




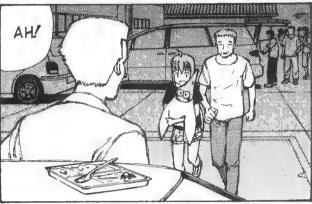




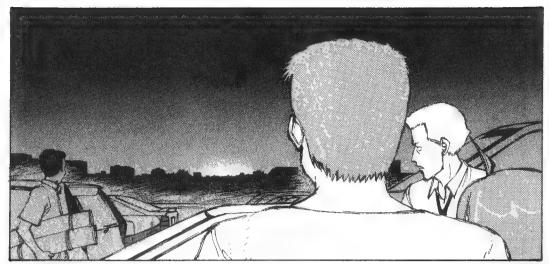




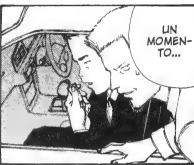
























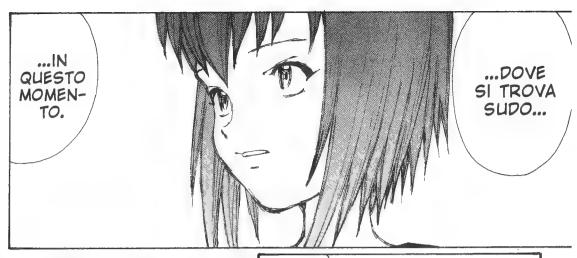


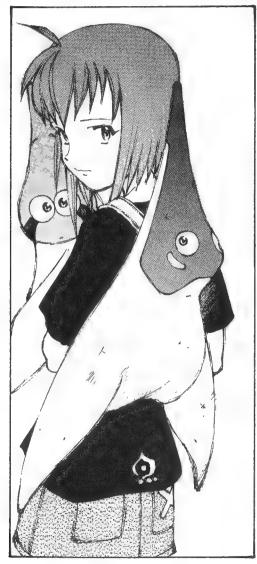
















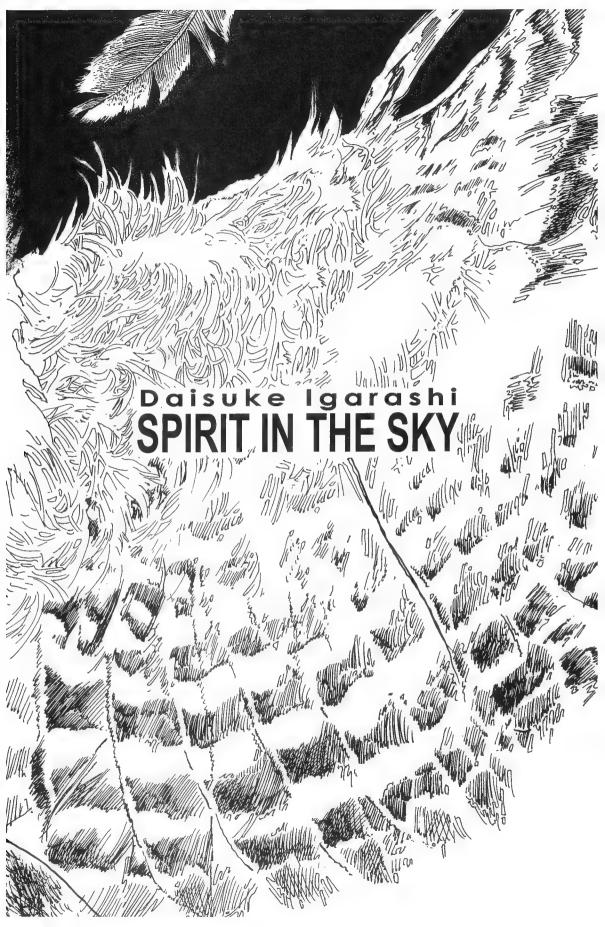


NARUTARU - CONTINUA (62/2 DI 67)

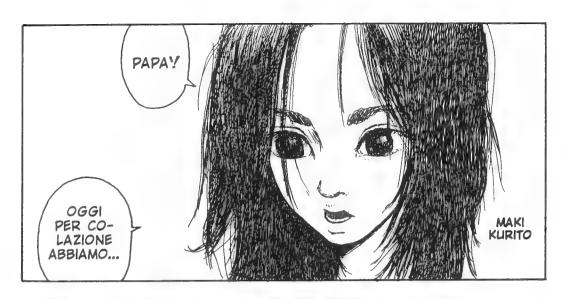
MOIVENTA-VA A POCO A POCO FRED-IDO E SI IR-RIGIDIVA SEM-PRE DI PIU! CORPO DEL PULCINO ANCORA CALDO...

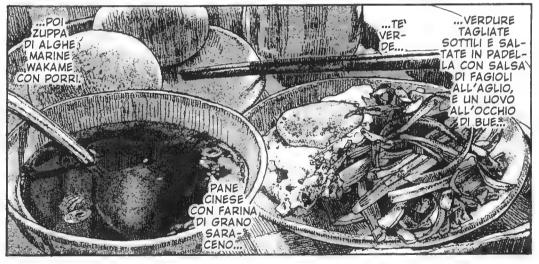


Daisuke Igarashi SPIRIT IN THE SKY

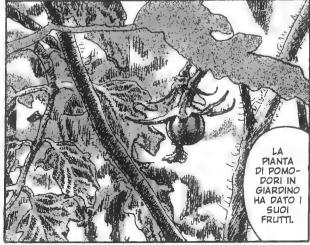


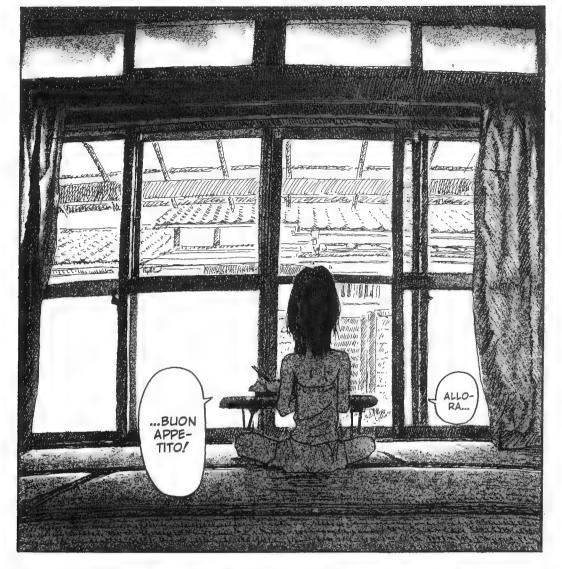








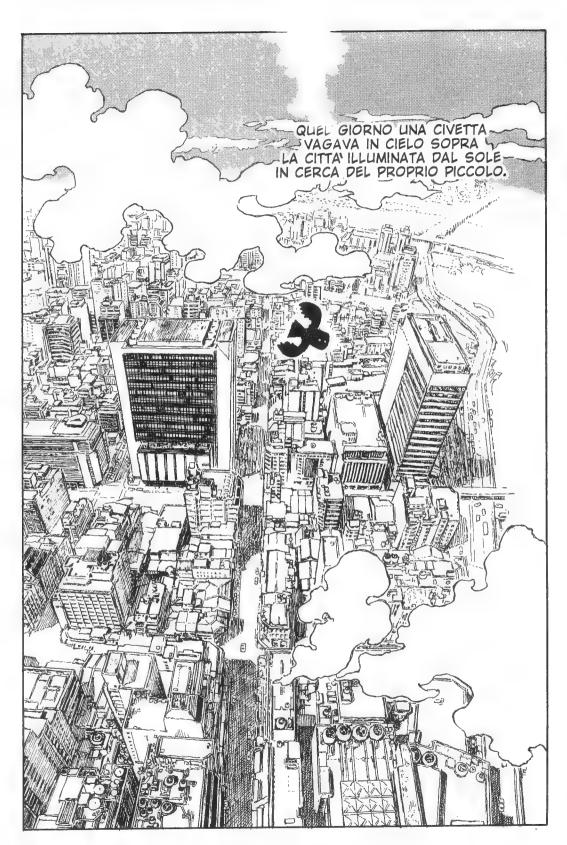




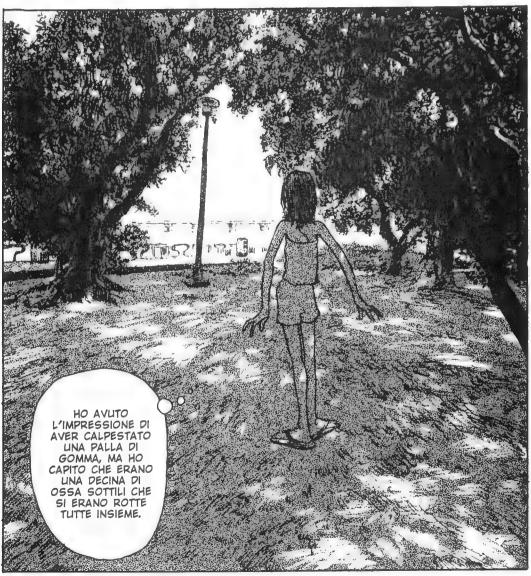










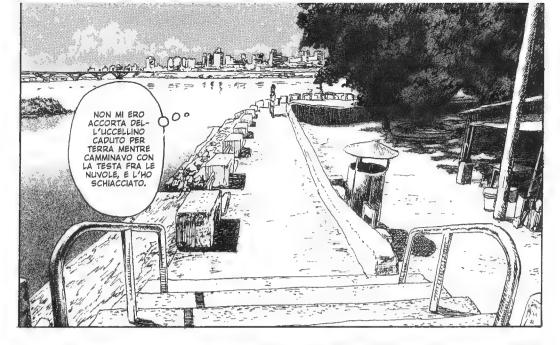


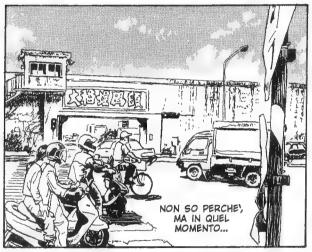


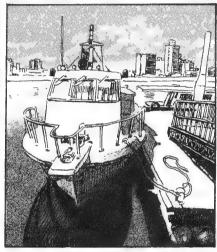




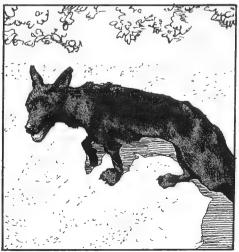




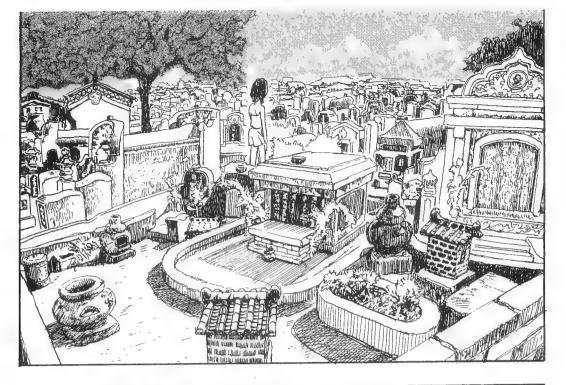


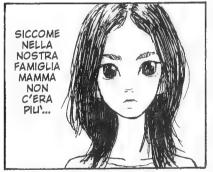




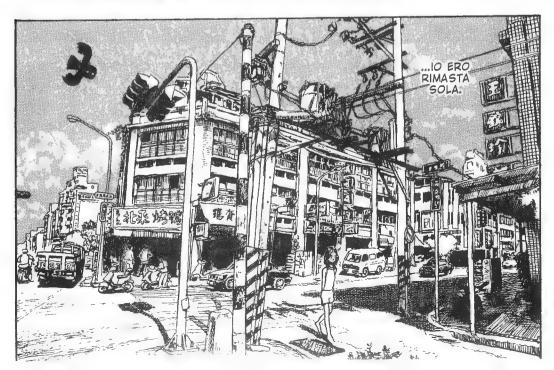


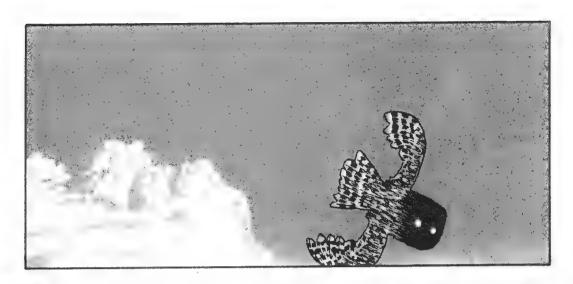


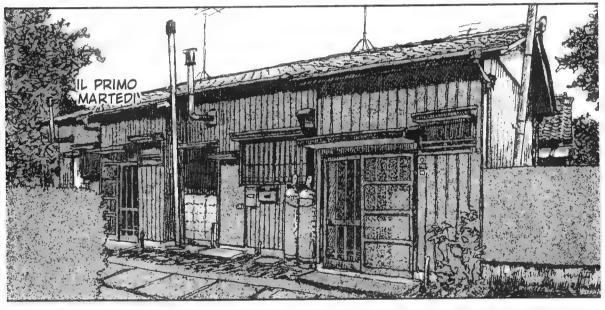




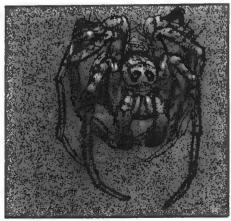












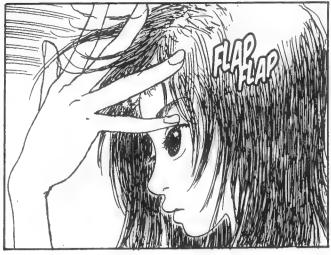


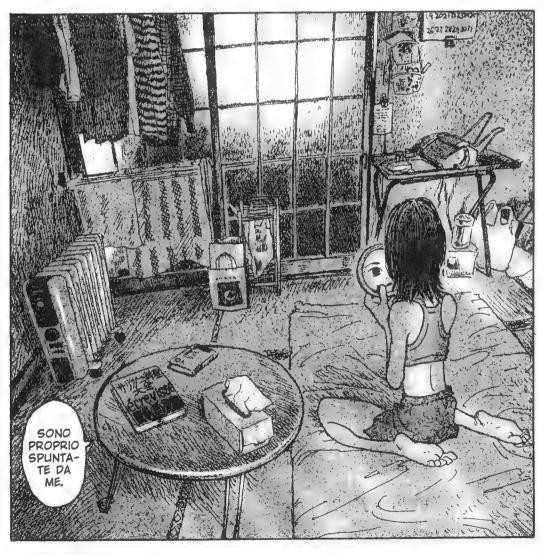












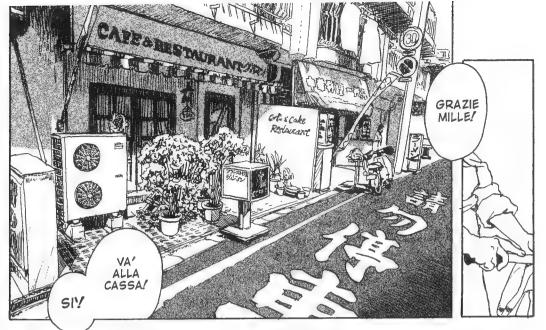










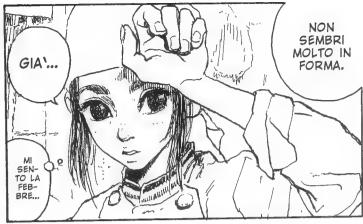


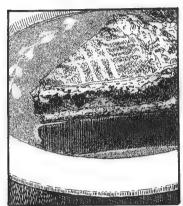




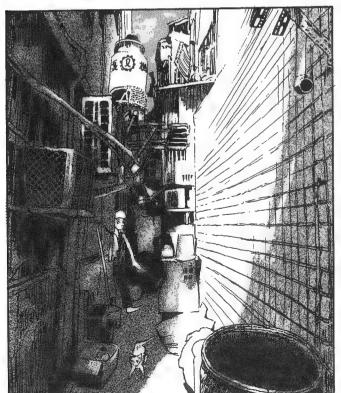




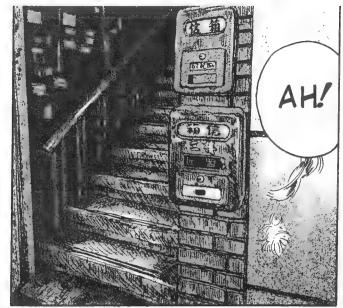












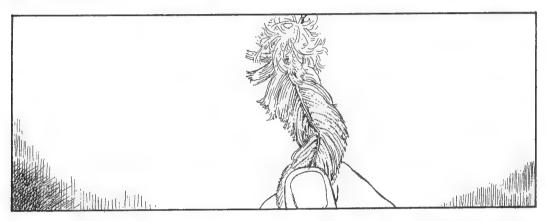












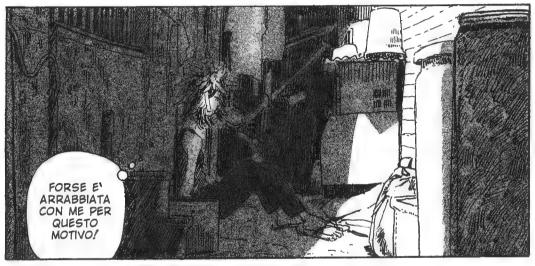


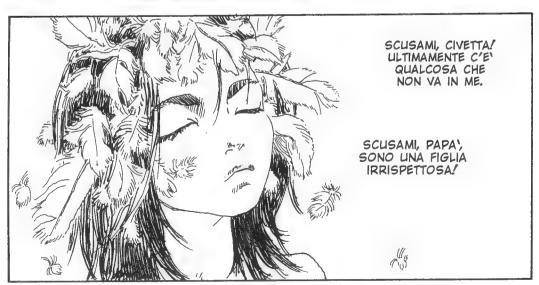




























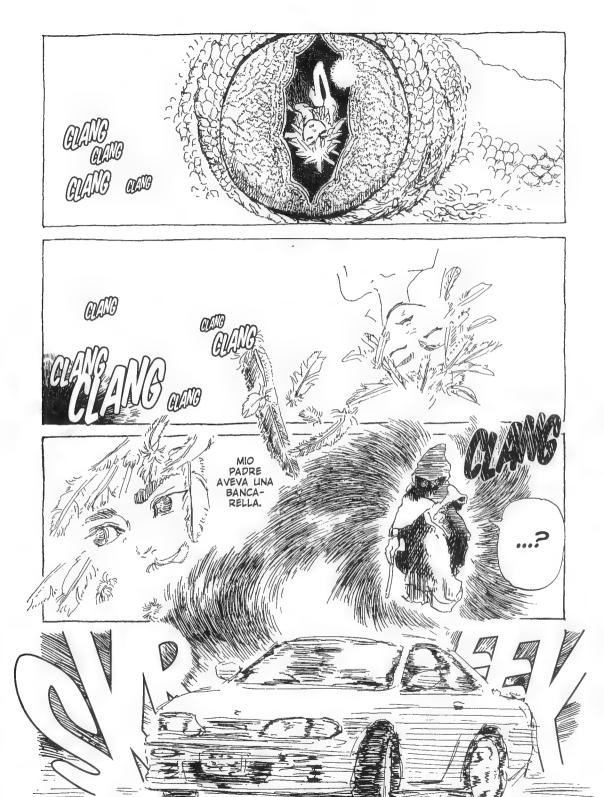


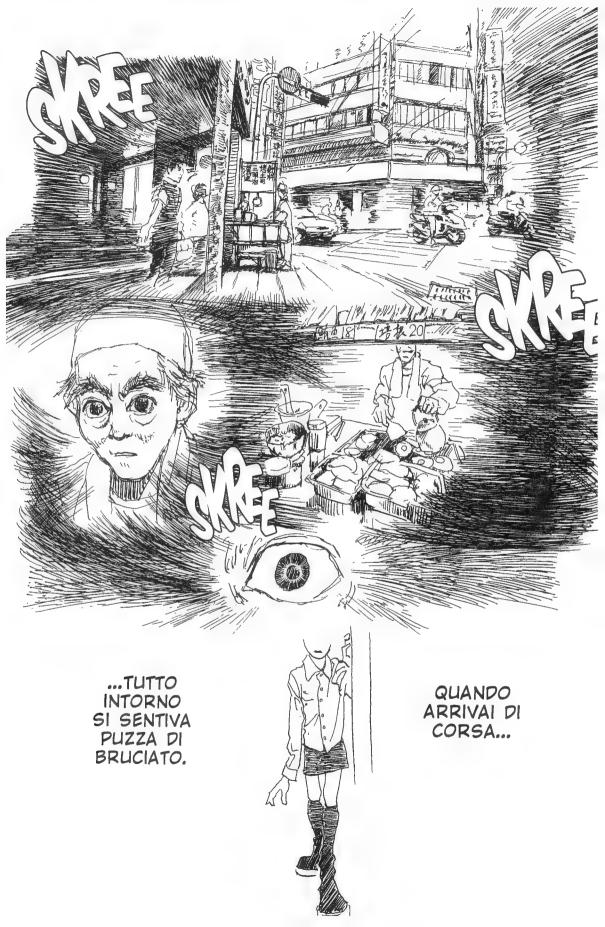












...OLTRE ALL'ODORE DI BRUCIATO SENTII UN PROFUMO MISTO DI CONDIMENTI, VERDURE E CARNE... IN QUEL MOMENTO...



MIO PADRE MORI' BRUCIATO INSIEME ALLA SUA BANCARELLA.











CLANG















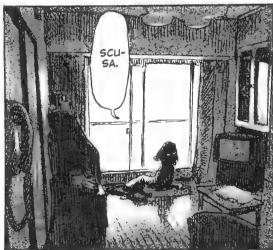






















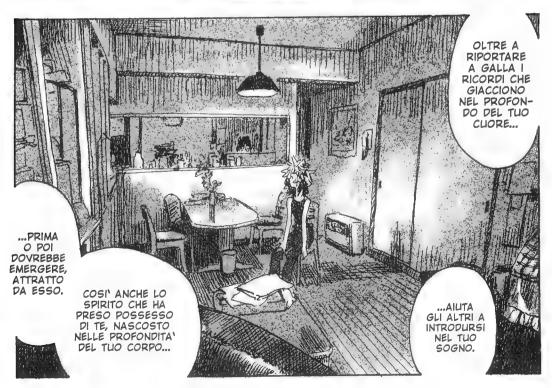


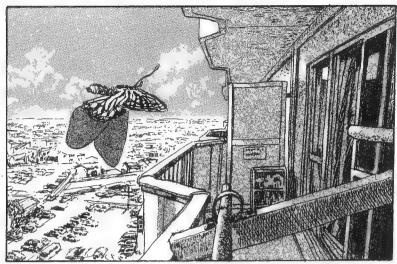




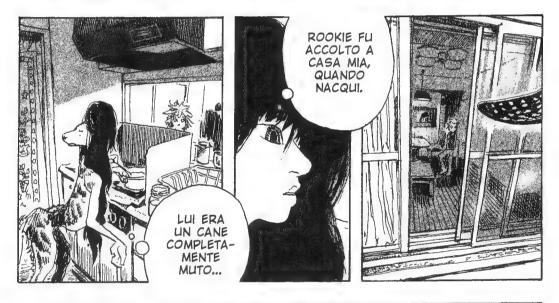










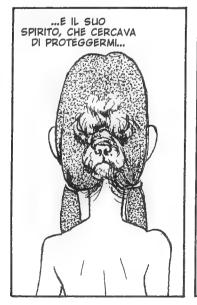


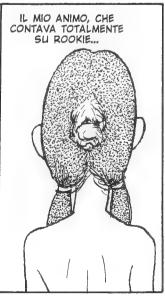














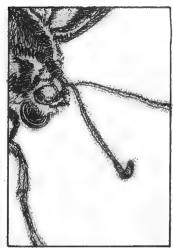






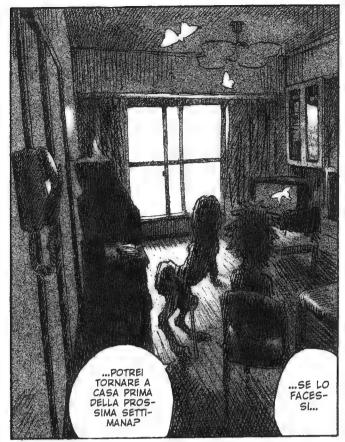




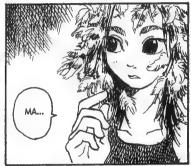












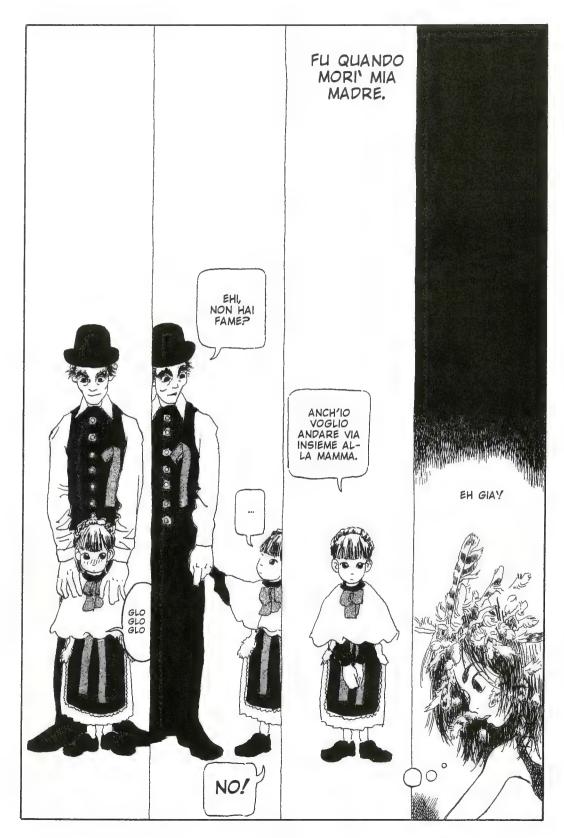


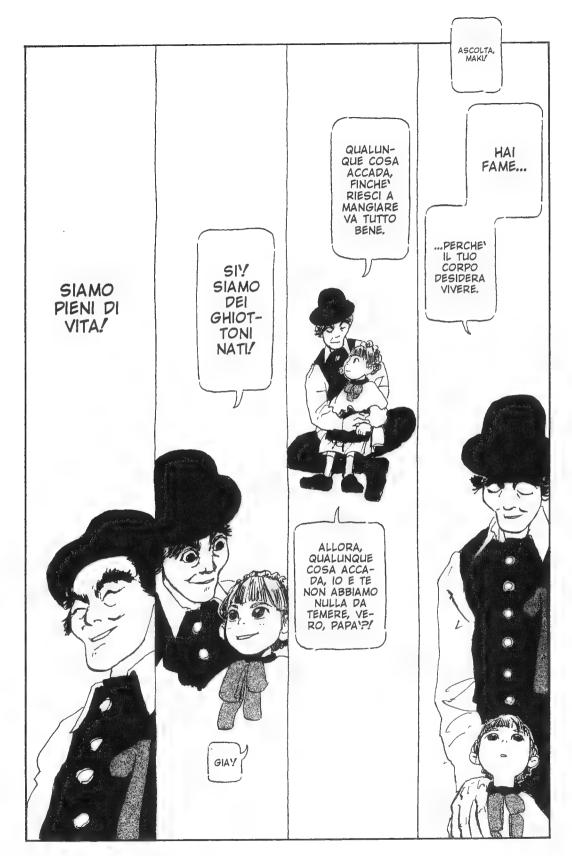










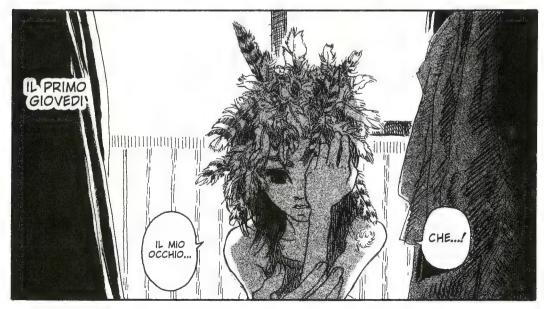










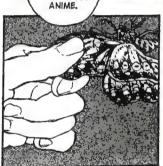
















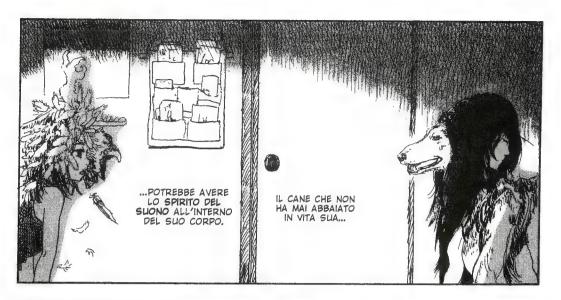










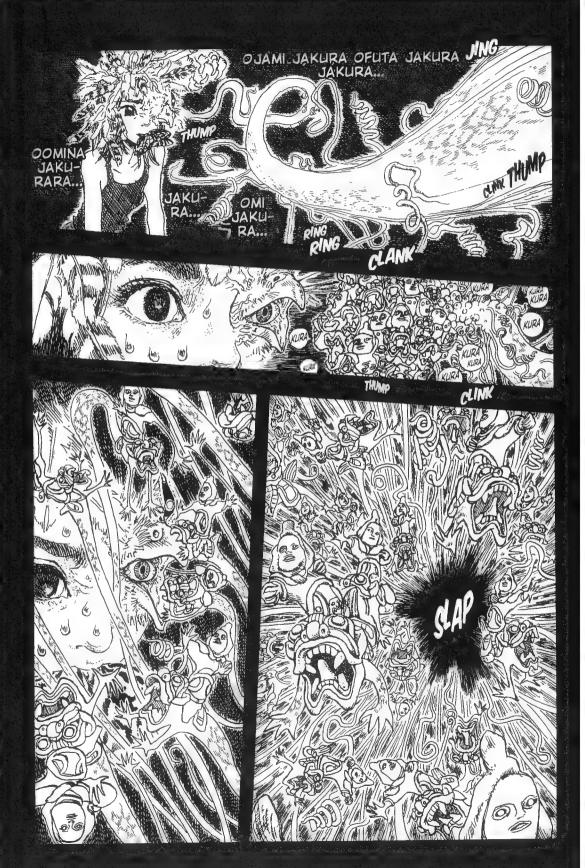




*CANZONE DI UN GIOCO PER BAMBINE CHE CONSISTE NEL LANCIARE DEI SACCHETTI PIENI DI FAGIOLI, KB







CRR CRR

JING SLAP

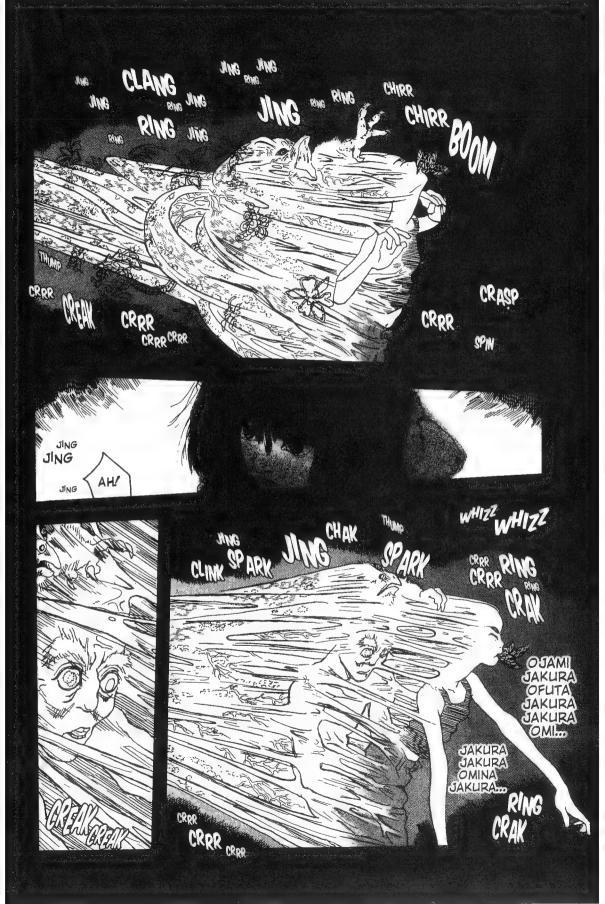
CREAD

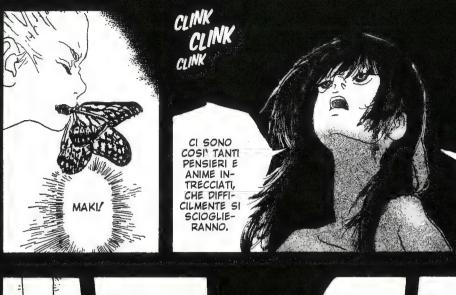
OUAMI OUAMI OUAMI

CRRRR

CLINK

SWISH



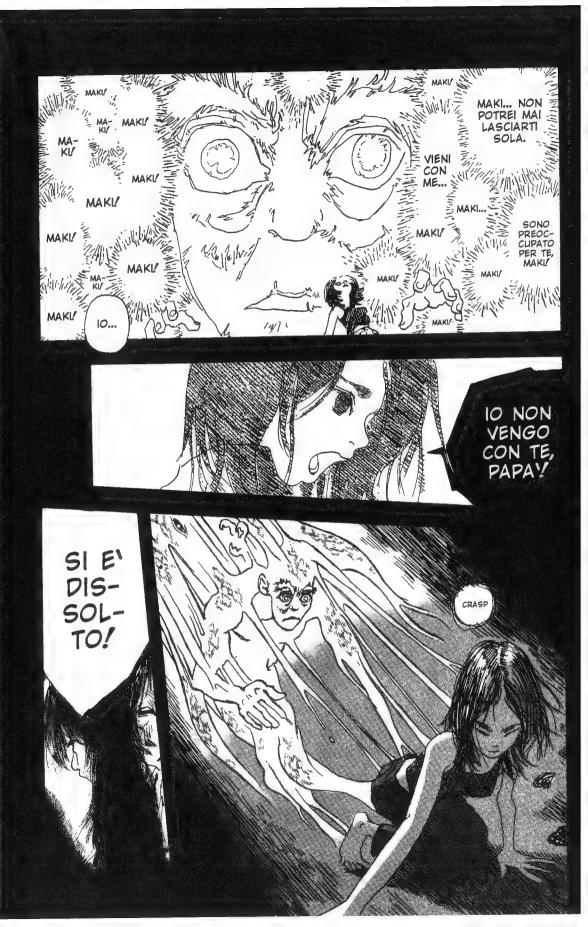


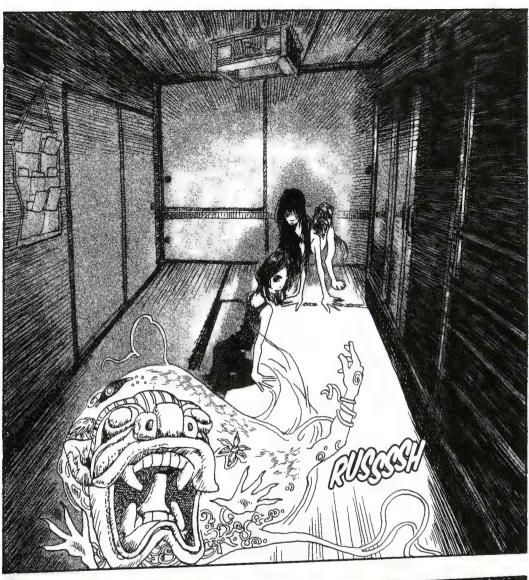
NON C'E'

SOLO L'UCCEL

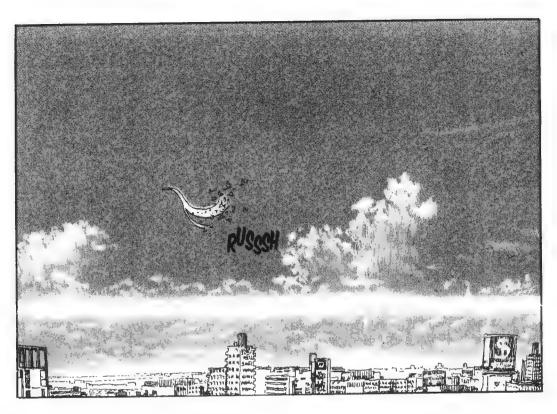
LO...

















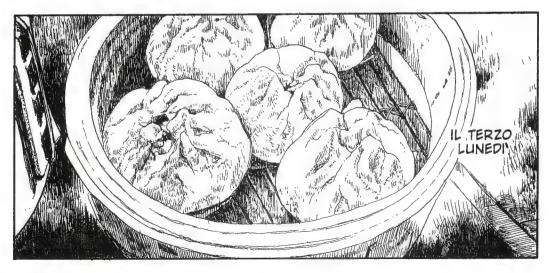




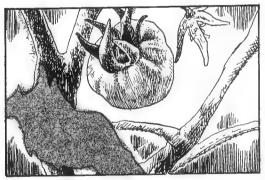


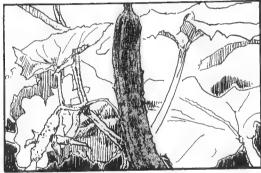








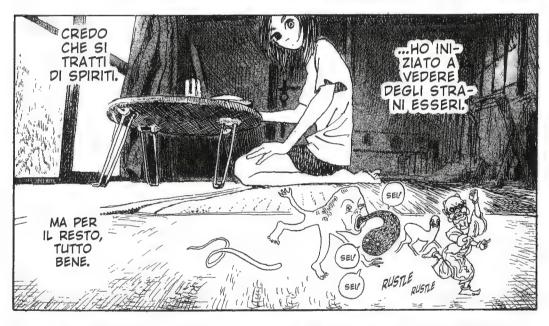








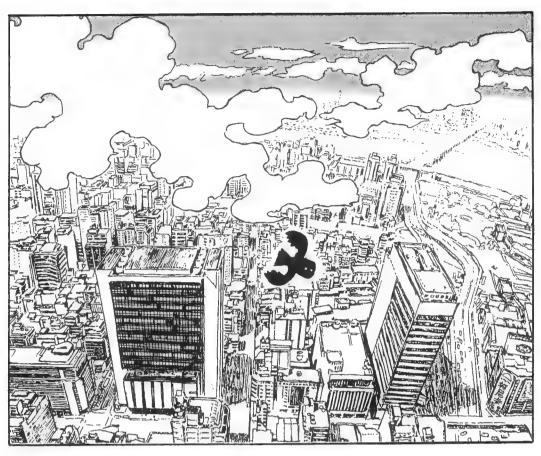


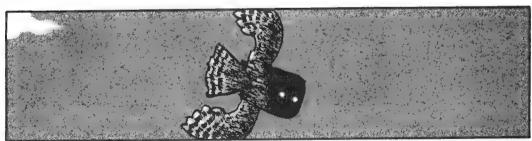


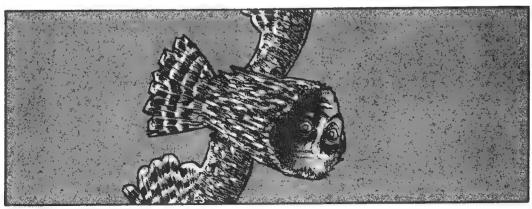












SPIRIT IN THE SKY - FINE

puntoakappa

weh:

posta: Strada Selvette 1 bis/1, 06080 Bosco (PG) e-mail: info@starcomics.com www.starcomics.com

Volumetti sì o no? (K173-A) Ciao. Leggo Kappa Magazine fin dal primo numero (da cui, l'apprezzamento per il vostro lavoro], e ho letto sull'editoriale di settembre ("Kappa Magazine & Sons - II") della prospettata chiusura della rivista (per cause di mercato). No! Non potete lasciare orfane le storie brevi per una transizione a volumetti! Sono d'accordissimo nel raccogliere alcune storie di Kappa Magazine in monografici (per quanto tempo ho sperato e aspettato, e appena uscito, mi sono subito accaparrato la copia di Ghost in the Shell che avete pubblicato in volumetto), ma NON POTETE chiudere la rivista (e soprattutto non avete un altro posto dove pubblicarle, le storie brevi). Uno dei punti di forza della rivista sta proprio in quelle serie che non troverebbero una adeguata collocazione in mezzo al mare di pubblicazioni esistenti! Senza poi dimenticare le serie storiche (Oh, mia Dea! sarebbe sicuramente bello in volumetto, ma siccome trovo la serie un po' edulcorata, l'episodio mensile per me è sufficiente). Solo se abbandonaste la pubblicazione di una serie sulla rivista per trasferirla in monografico (come avete fatto con 3x3 Occhi) allora mi vedrei costretto a comprare i monografici. Ma non abbandonerei la rivista solo per questo. In conclusione, alla domanda "qualcuno continuerà a comprare la rivista?" la mia risposta è "io sì, continuerò a comprarla finché esce!".

L'Irriducibile (K173-B)

Ciao. Daniele

Buongiorno a tutti, Kappa boys! Mi chiamo Paolo Di Lernia, e vi seguo dal numero 1 di "Zero" edizione Granata Press. Di acqua sotto i ponti ne ho vista quindi passare parecchia, quasi come voi. Di solito non scrivo alle riviste, un po' per questioni di tempo, un po' perché sono uno di quelli che preferisce rimanersene nell'ombra, e limitarsi ad apprezzare un lavoro ben fatto. Questa volta però vi scrivo, spronato dall'accorato appello che avete pubblicato su Kappa Magazine 170. Sarò un po' stringato, per ragioni lavorative, ma spero che riuscirò a dire tutto. Ebbene, Kappa Magazine mi piace! Il pulsante "invia" DOVETE premerlo, eccome. Seguo questa rivista fin dal numero 1, ci sono stati momenti nei quali era migliore e altri nei quali era peggiore, ma credo che la possibilità di leggere le 'Kappa Sorprese', i piccoli serial troppo particolari per approdare in volumetto, e via via tutte le ragioni che voi stessi avete provveduto a elencare nell'editoriale, siano impagabili. Quindi, andate avanti: volevate che vi scrivesse un 'irriducibile'? Eccomi aui. E, sì, ci sarà sempre bisogno di storie di fantascienza classica come Moon Lost, Trovatene più possibile. Solo un appunto. Devo avvisarvi che, se pubblicherete in monografico le serie di Kappa Magazine, io non le acquisterò. Dal momento che le ho già, non vedo ragione di spendere altri soldi per ricomprarle... Se voglio rileggermi dall'inizio, che so, Oh, mia Dea!, basta che rispolveri il primo numero di Kappa Magazine, no? Magari sarà più utile ai nuovi lettori, ma penso che, fra i lettori più fedeli, io non sia l'unico a pensarla in questo modo. Saluti. e continuate così! Paolo Di Lernia

Con un po' d'ansia... (K173-C)

Salve ragazzi. Ho letto l'editoriale di Kappa Magazine, e sono qua per dirvi come la penso. Mi chiamo Sara e seguo i manga da 14 anni. Ho iniziato adorando Ken il Guerriero, e ho scoperto questo fantastico mondo. All'epoca avevo 14 anni e potevo seguire poco i fumetti, ma vi investivo gran parte della mia paghetta, tanto che riuscii a recuperare tutti i numeri di Zero e Mangazine, Fallita la Granata Press, smisi di leggere manga fino al '98, ma quando capil che i veri precursori eravate voi e che eravate passati alla Star Comics già dal '92, ripresi con la mia passione e poco alla volta recuperai anche tutti i numeri di Kappa Magazine! Capite dunque che importanza ha per me la nostra Rivista Ammiraglia! La aspetto con ansia tutti i mesi, più di qualsiasi albo, perché non è solo fumetti, è molto di più! Prima di tutto leggo editoriale e rubrica della posta per sapere le novità e sentire la vostra voce autorevole. Pai leggo Newsletter e Dossier perchè non importa quello che si può trovare su Internet: lì c'è di tutto, è vero, ma non sai mai fino a che punto ti puoi fidare, e poi a me personalmente non piace più di tanto dover star lì a collegarmi, cercare e leggere dal monitor. Tra l'altro al mio paesino non arriva nemmeno l'ADSL! Pregusto invece con gioia il momento in cui me ne starò sul divano a scoprire cos'hanno di nuovo da dire i nostri quattro Kappa boys preferiti! Ah, e Keiko! Adoro la Rubrikeiko! E poi c'è il discorso fumetti. Be', personalmente non m'importa delle raccolte dei fumetti di Kappa Magazine in monografico, perché io preferisco leggerli lì dove sono: escono un sacco di fumetti, ed è impossibile seguirli tutti. Ma su Kappa Magazine stai sicuro di leggere sempre qualcosa di interessante, superlativo, nuovo! Chi se ne importa se esce un episodio al mese, tanto se uscisse in monografico raggiungeremmo presto le edizioni originali. E poi, chi ha tempo di leggere così tanti albi? E quanti soldi si spendono! Invece così si seguono con comodo senza spendere troppo tutto in una volta. E poi, comunque, senza Kappa Magazine come avremmo fatto a leggere vere perle come Che meraviglia? Quanto avremmo dovuto aspettare per le storie brevi, invece di godercele in contemporanea col Giappone? Ho apprezzato molto tutto quello che avete fatto per 3x3 Occhi perché a me mancava tutta la parte di Young, ma avrei comunque collezionato Trinetra appena possibile. Certo, questo è un discorso particolare rispetto alle altre raccolte in monografico, comunque per me non ha senso non leggere Kappa Magazine in attesa degli albetti che usciranno chissà quando! Kappa Magazine è il nostro baluardo, e spero davvero che gli altri lettori non siano così stupidi da lasciare che affondi. Kappa Magazine è qualcosa di unico e speciale che può darci ancora tanto, e se lo perdiamo adesso dubito che un giorno avremo ancora qualcosa del genere! È vero, io faccio parte dello zoccolo duro, vi seguo da sempre e vi ho sempre sostenuto anche nei momenti difficili, ho sempre capito e condiviso le vostre scelte senza tante polemiche perché mi fido di voi, e i fedelissimi non abbandonano mai. Mi spiace solo di non avervi mai scritto finora, me ne sono sempre stata a osservare fiduciosa. e del resto la fiducia è sempre stata ben riposta. Ma stavolta non posso stare a guardare mentre rischio di perdere una cosa così bella. Insomma, ragazzi, per me quel tasto "invia" lo potete schiacciare eccome, e spero proprio che lo farete. Spero che vi sostengano in tantissimi, quindi... in culo alla balena! Aspetto con ansia il prossimo editoriale. Con grande affetto, Sara Grazi (FE)

È quando leggiamo lettere così, che capiamo di aver lavorato tutti questi anni per qualcosa. Grazie dawero. Per noi non siete solo lettori, ma veri e propri compagni di viaggio. Credeteci se vi diciamo che non vorremmo cambiare nemmeno una virgola di questa rivista, ma è necessario. È necessario perché, a differenza di quattordici/quindici anni fa, oggi in edicola e in libreria c'è troppo, e una rivista rischia di essere schiacciata dalla mole di proposte. Chi seque fedelmente Kappa Magazine ogni mese - ora ne abbiamo la certezza – è ben conscio del valore di una rivista. Ora dobbiamo far sì che ne prendano coscienza anche chi crede che basti la pubblicazione degli albi monografici. Ormai la nostra è una piccola guerra contro l'apatia e l'indifferenza dovuta alla sovrabbondanza di materiale importato. Avevamo pensato a un paio di soluzioni, ma le vostre lettere dei mesi scorsi ce ne hanno fornite almeno un altro paio in più. Abbiamo deciso di ispirarci ai robot degli anni Ottanta, che per raggiungere più obiettivi potevano scomporsi, e ricongiungersi a seconda della necessità. Avete capito bene: dal 2008 ci saranno ben QUATTRO Kappa Magazine in giro! Il primo, figlio di questa rivista, sarà disponibile già a gennaio (grazie ancora una volta a 'mamma Kodansha'), e conterrà sia le miniserie brevi attualmente in corso, sia le rubriche, sia qualche articolo di approfondimento. S'intitolerà infatti KM Presenta, e una parte di quei redazionali sarà disponibile anche su tutte le altre testate Star Comics. E, dopo una partenza di qualche mese in libreria... tornerà finalmente in edicola! I volumi autoconclusivi passano in automatico su Storie di Kappa! Il nostro serial 'eterno' (non potevamo sapere che fosse tale, nel 1992!) verrà liberato: Oh, mia Dea! ricomincia daccapo in monografico mensile da febbraio, come già promesso! E le Kappa Sorprese? E le storie brevi autoconclusive? E le comparsate dei grandi autori? E gli articoli lunghi? Stiamo già progettando i KM Special (probabilmente saranno tematici) che vi proporremo ogni qualvolta avremo accumulato abbastanza materiale interessante! Insomma, ci apprestiamo a diffondere un vero e proprio contagio. E quando il Kappa-virus avrà attecchito bene... Be', avremo modo di riparlarne. Il 'contrattacco' è iniziato: appuntamento a gennaio, con KM Presenta e i dettagli sull'operazione! Ne vedremo delle belle...

Andrea BariKordi

shoio magazine "Cheese!" di Shogakukan. L'autrice è molto conosciuta in Giappone e all'estern per due serie che hanno avuto un notevole successo: Binetsu Shojo e Kare First Love (Lui. il Primo Amore).

• inaugurato un nuovo light novel magazine in casa Kadokawa Shoten, "The Ruby", il cui primo numero è stato dato alle stampe il 13 ottobre. La rivista è specializzata in

opere boy's love.

· Nuova serie per la nota autrice Masami "Le Situazioni di Lui e Lei" Tsuda, che nel numero di novembre del magazine "LaLa" di Hakusensha ha iniziato la serializzazione dell'opera Eensy-Weensy Monster.

 Dopo la realizzazione del volume speciale Ray+, legato alla serie Ray conclusa per la Akita Shoten nel 2005, l'autore Akihito "Eat-Man" Yoshitomi ha proposto a ottobre, per la stesso editore, il primo capitolo dell'horror School Ningyo, pubblicato sulle pagine del numero 48 del magazine "Weekly Shonen Champion". Yoshitomi è attualmente impegnato, sempre per la Akita Shoten, anche sul fantasy Gate Runner, giunto in ottobre al secondo volume.



• In casa Square-Enix hanno visto la luce due nuove opere di Hiromu Arakawa, autrice del travolgente Full Metal Alchemist. La prima, Soten No Komori, è un one-shot di 64 pagine pubblicato il 30 settembre scorso all'interno della neonata rivista "GanGan Custom", in cui figurano anche gli inediti manga Black Tar della talentuosa coppia Naked Ape, e PR - Prime Resource di Akira "Mahoraba" Kojima. La seconda opera invece, intitolata Jushin Enbu, è una nuova serie d'azione il cui primo episodio è apparso a ottobre sulle pagine del numero 3 di "GanGan Powered", uno dei due nuovi shonen magazine inaugurati in questo 2006 dalla Square-Enix.

• Il numero di ottobre del seinen magazine "Monthly Young King" della Shonen Gahosha ha ospitato una nuova creazione di Yuji Shiozaki dal titolo Baturoku Love. L'autore, di cui vedremo prossimamente in Italia il suo serial di maggior successo, Ikkitousen, è attualmente nelle nostre fumetterie anche con il simpatico e ipercinetico manga scolastico Battle Club, pubblicato in Giappone sempre su "Monthly Young King" della Shonen Gahosha.

Per la stessa rivista, a ottobre, è uscito

anche il primo volume di We Need Kiss, la nuova opera di Umetaro Saitani, già autore del divertente e piccante serial in 7 volumi G.C.U. - Good Choice Umetaro, raccolta di diverse storie che illustrano le prime esperienze sentimentali e sessuali di varie giovani coppie.

 Dopo la pubblicazione del quinto e ultimo volume dell'opera a sfondo storico Hinata No Ookami - Shinsengumi Kidan, uno dei titoli più intriganti del seinen magazine "Comic Birz" di Gentosha, la virtuosa Misaki Saitoh si è rimessa immediatamente al lavoro su una nuova opera dal titolo Drug-On, il cui primo episodio è apparso a ottobre sul numero 12 della rivista.

· L'editore EnterBrain ha inaugurato il 14 ottobre "B's - LOG Bunko", una nuova collana di light novels boy's love, in cui verranno presentati anche diversi romanzi tratti da alcuni dei titoli serializzati all'interno del magazine "B's - LOG" edito sempre dalla

EnterBrain.

· Contemporaneamente al numero 20 dell'underground magazine "Comic Beam" della EnterBrain, sono usciti a ottobre due corposi e interessanti volumi speciali della rivista intitolati "Comic Beam Fellows", contenenti una lunga serie di storie brevi realizzate sia da autori noti e meno noti, sia da autori esordienti. Tra i tanti artisti spiccano alcuni conosciuti anche al pubblico italiano, "Koudelka" lwahara, Kei come Yuji "Kamiyadori" Sanbe e Kaori "Emma" Mori, quest'ultima presente con una storia di 38 pagine legata al volume autoconclusivo Shirley, pubblicato nel 2003 sempre da EnterBrain.

 La vivacissima casa editrice Ichijinsha dopo l'inaugurazione dello speciale magazine antologico "Manga 4Koma KINGS Palette" (in cui sono pubblicate esclusivamente striscel, ha lanciato a fine ottobre una nuova shonen rivista intitolata "Arcana", in cui verranno ospitati molti degli autori già presenti nelle due riviste di punta dell'editore, "Zero-Sum" e "Ward". Come accaduto quest'anno, anche l'anno scorso la Ichijinsha aveva inaugurato due nuovi magazine: "Comic Yurihime", rivolto a un pubblico di ragazze, e "Comic Rex", dedicato invece a un pubblico prettamente maschile.

• Onihime è il titolo del nuovo progetto iniziato a ottobre dal popolare e indaffaratissimo Tohru "G.T.O." Fujisawa per il magazine "Comic Rex" della Ichiinsha, per cui l'autore aveva già presentato il primo capitolo del neonato serial d'azione Reverend D. Da agosto Fujisawa è anche impegnato nella creazione di Kamen Teacher per "Young

Jump" della Shueisha. · Sempre per "Comix Rex" della Ichijinsha, a ottobre è stato dato alle stampe anche il primo volume di Jusho Mitei, la nuova opera di Mario Kaneda, conosciuto in Italia per la divertente commedia Girls Bravo. Come Tohru Fujisawa, anche Kaneda è contemporaneamente al lavoro su più fronti: infatti, dalla fine del 2005 sta portando avanti anche il serial Wild Pitch per il magazine "Ultra Jump" di Shueisha, e Saving Life per "Monthly Shonen Ace" di Kadokawa.

· Primo volume, a ottobre, per Porikou, la nuova crime story di Ayumi Tachihara, di cui



in Italia si conosce già Ali d'Argento. La neonata opera è ospitata sul seinen magazine "Weekly Manga Goraku" delia Nihon Bungeisha, rivista su cui è pubblicato anche l'altro serial di Tachihara, *Chinpira*, ambientato nel violento mondo della vakuza e attualmente arrivato al trentesimo volume.

 La rivista erotica "Comic Megastore" dell'editore Core Magazine ha generato il piccante volume Koi no Namida di Ei Ito, autore noto per l'action fentasy Tetragrammaton Danzaisha Labvrinth (prima opera di Ito al di fuori del circuito delle produzioni erotiche) in corso di pubblicazione per il magazine "Comic Gum" della . Wani Books.

 Continua a essere impegnata in ambito boy's love l'autrice Yutaka Nanten, nota per la miniserie in tre volumi Cowboy Bebop. A ottobre, infatti, per l'interessante magazine "Hertz Comics" della Taiyou Tosho, ha completato il tomo Itoshii Kimi O Omoru Toki. Nel mese di settembre, invece, per la rivista "Aqua Comics" della Oakla Shuppan, è stata raccolta in volume la commedia sentimentale Junai Returns.



Cesare - Hakai No Sozosha

newsletter

di Luigi Caiazzo

Contemporaneamente all'uscita del 24° tomo della saga, il 23 ottobre Kodansha ha dato alla luce due splendidi e corposi artbook dedicati interamente al serial storico Vagabond di Takehiko Inoue: Vagabond Gashu Water e Vagabond Gashu Sumi, entrambi stampati su carta di alta qualità attraverso l'utilizzo degli ultimi ritrovati tecnologici. Il primo tomo presenta al suo interno una fantastica raccolta di illustrazioni (molte delle quali inedite), mentre il secondo è incenditati.



trato essenzialmente sulle realizzazioni monocromatiche del maestro, che risultano notevolmente pittoriche, grazie all'inserimento da parte di Inoue di alcuni nuovi colori su tavole originariamente create in bianco e nero. Oltre ai vari disegni, il volume raccoglie anche alcune fotografie dello studio del maestro, nonché diversi schizzi preparatori originali, che illustrano i protagonisti e gli storyboard di Vagabond prima che la serie iniziasse a essere pubblicata nel 1998 sul magazine "Morning" di Kodansha.

• Fuyumi Soryo, la famora autrice di *Mars* ed *Es*, ha finalmente completato i primi due volumi della sua nuova opera, **Cesare – Hakai No Sozosha** (*Cesare – Creatore Di Distruzione*), pubblicati a ottobre per il *seinen* magazine "Morning" di Kodansha. La serie, iniziata nel marzo 2005, è ambientata nell'affascinante e tumultuoso periodo del rinascimento italiano, ed è incentrata sulla figura di Cesare Borgia, conosciuto anche con gli appellativi de "il Duca" e "il Valentino", uno dei più celebri per-

sonaggi della storia del Cinquecento, figlio del papa Alessandro VI e ispiratore del capolavoro letterario II Principe di Niccolò Macchiavelli.

• In attesa di nuovi capitoli del celebre Ginga Tetsudo Monogatari (Galaxy Express 999), il grande Leiji Matsumoto debutta a novembre sul sempre più interessante magazine "Monthly Comic BonBon" di Kodansha con una nuova serie dal titolo Hotarusa You: delle prime immagine apparse sulla rivista, sembra essere ambientata ancora una volta in uno dei contesti più cari al maestro, lo spazio cosmico.

 Per la stessa rivista, a ottobre è uscito anche il primo volume del divertente e strampalato serial **Soblin** del bravo Makoto "Michael" Kobayashi, versione 'per ragazzi' dell'omonima miniserie serializzata tra il 2002 e il 2003 in Italia su **Kappa Magazine**.

• La collana Kodansha Deluxe ha proposto a ottobre il tomo Enometo Toribiyu to Ando Tasen del dissacrante autore Shunji Enomoto, volume legato alla grottesca serie Enomoto. Dal febbraio scorso l'autore è impegnato per il magazine "Morning" di Kodansha alla lavorazione di una nuova opera dal titolo Muu-san — A Man Keeps Fighting For The Family.

• A settembre, con l'uscita del 50° capitolo sulle pagine del numero 20 di "Business
Jump" (Shueisha), è arrivata a conclusione
la poetica e delicata miniserie Sing
Yestarday for Me (attualmente al 4° volume) della brava Kei Tome, autrice apprezzata anche in Italia grazie alla pubblicazione di
opere quali Kurogane, Acony, Fuguruma
Memories e Vita Da Cavie. L'autrice riprenderà a novembre anche la lavorazione di
Gen Ei Hakurankai, pubblicato dal 2004 su
"Comic Birz" della Gentosha.

• Primo volume per il cupo e violento serial DBGS - Bullets & Carsage del bravo Miwa Shirow, uscito a ottobre per il magazine "Ultra Jump" di Shueisha. L'opera aveva avuto già un prologo alla fine del 2001 con la pubblicazione del tomo autoconclusivo DOGS, composto da brevi storie indipendenti ambientate in un'era apocalittica, in cui s'intrecciano le sanguinose vicende di quattro personaggi accomunati dal triste destino di vivere in un mondo ormai distrutto dalla feroce e selvaggia società umana.

 Sulla scia del successo del tenebroso serial Death Note di Takeshi Obata e Tsugumi Ooba, conclusosi nel luglio scorso con l'uscita del 12° volume. Shueisha ha pubblicato a ottobre un volume speciale legato alla saga dal titolo Death Note How to Read 13 Special Edition, un vero e proprio manuale d'analisi che aiuta il lettore a scoprire e chiarire tutti i misteri della serie. Il volume raccoglie al suo interno una gran quantità di materiale, tra cui spiccano una speciale card illustrata da Obata in cui viene rivelato il vero nome di L (uno dei protagonisti), una lunga intervista a Obata e Ooba in cui vengono spiegati e commentati retroscena e curiosità della serie, nonché una nutrita sezione di schede e profili di tutti

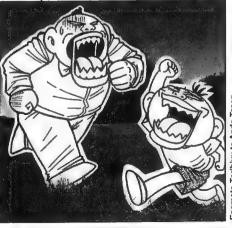


i personaggi e gli avvenimenti della storia. Completa il tutto un interessanta prototipo a fumetti del manga, pubblicato su "Weekly Shonen Jump" prima della serializzazione regolare di *Death Note*. Presenti, inoltre, alcune brevi strip mai apparse su rivista. Come se non bastasse, il tomo è accompagnato da uno splendido art box che raccoglie i 13 volumi della saga e da un simpatico set di cinque pupazzetti.

• Con un breve one-shot dal taglio adulto, presentato all'interno del numero 46 del prestigioso seinen magazine "Big Comic Spirits" di Shogakukan, nel mese di ottobre è ritornata a lavoro Yu Watase, l'apprezzata e seguitissima autrice di numerosi shojo di successo come Fushigi Yugi, Ayashi No Ceres e Alice 19th. Il titolo del nuovo racconto è Fuku Gaeru.

• Another Summer (K)night's è il titolo della nuova commedia sentimentale della prolifica Kazumi Ohya, pubblicata a fine ottobre in un volume autoconclusivo uscito per la shojo magazine "Betsucomi" di Shogakukan. L'autrice è molto nota in Italia per i frizzanti serial Dream Kiss, L'Età della Balla Addormentata e per la serie Takumi Kunche raccoglia vari libri dell'autrice su testi di Shinobu Gotoh, tra cui June Prida, Valzer a Piedi Nudi e Brividi Fuori Stagione.

 Real Kiss è il titolo della nuova commedia sentimentale di Kaho Miyasaka che ha debuttato a ottobre nel numero 12 dello



Enomoto Toribiyu to Ando Tasen

de il suo microfono e dice, col solito tono musicale degli annunci: "lo sono buono. Non ti sgrido di sicuro". È stato bellissimo! La giovane mamma è arrossita per la vergogna, e il bambino si è calmato. Che autista cooli

A dire la verità, anche a Bologna ho beccato un autista fighissimo, qualche volta: saluta tutti i passeggeri che salgono dalla porta anteriore, di fianco al posto di guida. l suoi "buongiorno" e "benvenuti al bordo" mettono la gente in uno stato di piacevole imbarazzo. Osservando meglio, ho notato che la maggior parte della gente gli risponde con un sorriso, e anche dopo rimangono spesso di buon umore. Suppongo che quell'autista abbia deciso di salutare i passeggeri di sua spontanea volontà, non per una direttiva imposta dall'azienda. E' una cosa bellissima, non trovate? Alcuni passeggeri, però, non gli rispondono, e fanno anzi un'espressione molto turbata, che mi ha un po' rattristato.

Recentemente, in Giappone, nella provincia di Nara, c'è stato un bruttissimo fatto di cronaca legato all'omicidio di una bambina. e il colpevole è stato catturato subito. Purtroppo, però, si sente sempre più parlare di crimini di questo genere. Si dice che uno dei motivi di questo fenomeno è proprio il disinteresse generalizzato nei confronti del prossimo. Una volta i vicini si conoscevano, anche tra adulti e bambini: era come se tutta la comunità del vicinato si occupasse di allevare e proteggere i piccoli, anche i figli degli altri, non solo i propri. Questo modo di vivere esiste ancora, ma solo nelle campagne. In città, invece... Una mia amica che abita nei pressi di Tokyo non si è nemmeno accorta, per qualche giorno, del fatto che un vicino fosse morto nella casa accanto... Questo significa che praticamente i rapporti coi vicini non esistono. E allora, per proteggere i bambini da maniaci e aggressori, in alcune province hanno deciso di iniziare ad accompagnarli a scuola (in Giappone, anche da piccoli, si è sempre andati a scuola da soli), salutarli come si fa con gli adulti, e parlare con loro per costruire un buon rapporto sociale. Ha saputo, però, che c'è anche una regione in cui hanno recentemente fatto una legge che punisce gli adulti che rivolgono la parola ai bambini per strada. Allora, in quel caso, come si fa con i semolici saluti?

Nonostante tutto questo, io ritengo ancora che salutare sia una buona cosa. Ultimamente mi sono trasferita in un palazzo piccolo e nuovo, dove ci sono ancora pochi inquilini. La maggior parte di loro è piuttosto giovane e, anche se li vedo molto raramente, quando li incrocio per le scale, io saluto. Ma sembrano tutti molto timidi. leri una mi ha guardato male, addirittura quasi spaventata. Possibile che abbia una faccia così orribile? Fino a quando continuerò a salutarli? Non lo so, ma probabilmente almeno fino a quando qualcuno continuerà a rispondermi. Con quelli che non mi rispondono, invece, credo che smetterò molto presto. In fondo, salutare è una dimostrazione del rispetto nei confronti del prossimo. Non credo sia necessario continuare a dimostrarne a chi non ha intenzione di rispettare me! Dite che sono troppo dura? Ma no, dai...

INTERNATIONAL MANGA COMPETITION

Il settimanale "Morning" di Kodansha (Giappone) è lieto di presentare la prima International Manga Competition.

Bando di concorso

"Morning", la più popolare rivista settimanale di manga *seinen* in Giappone (rivolta a un pubblico maturo), che vanta una tiratura di 500.000 copie ogni settimana, festeggia il 25° anniversario dalla fondazione. La rivista, che da sempre esercita un'influenza sociale molto alta in Giappone grazie a opere di grande successo come (tra le altre) *Vagabond, Black Jack ni Yoroshiku e Gon*, organiza un grande concorso aperto a tutti i paesi del mondo, Italia inclusa, al fine di scoprire nuovi talenti nel campo del fumetto.

Bremi

Il vincitore del Gran Premio si aggiudicherà la somma di 5.000 dollari americani, mentre due Premi Supplementari saranno di 2.000 dollari americani, ingltre, l'opera vincitrice del Gran Premio sarà pubblicata sulla rivista "Morning". Successivamente un redattore di "Morning" si occuperà del vincitore, offrendo la sua collaborazione per la creazione di nuove storie a fumetti. Esiste dunque la concreta possibilità che anche le successive opere del vincitore del Gran Premio vengano pubblicate in seguito, e commercializzate poi in volume monografico sia in Giappone che negli altri paesi. Si precisa che la giuria si riserva il diritto di non aggiudicare il Gran Premio, nel caso in cui nessuna opera venga ritenuta idonea. Anche i vincitori dei Premi Supplementari avranno la possibilità di vedersi assegnato un redattore personale, e vedere dunque le loro opere pubblicate su "Morning" e sul relativo sito web (e-morning).

Scadenza

Gli elaborati vanno consegnati entro il 31/5/2007. Per chi li spedisce, farà fede la data di spedizione riportata nel timbro nostale.

[1] Contenuto delle opere

Possono partecipare solo elaborati completamente inediti (che non siano dunque mai apparse né su riviste, né in volumi monografici), a prescindere della nazione. Le storie devono essere composte da un minimo di 12 a un massimo di 50 pagine.

[2] Come presentare l'elaborato

Si accettano opere realizzate su qualsiasi tipo di carta e con qualsiasi materiale da disegno. È accettato sia il colore, sia il bianco e nero. Si informa comunque che un'opera a colori, in caso di vittoria, potrebbe essere pubblicata sulla rivista in bianco e nero. Il formato dell'opera dev'essere un foglio B4, e la parte disegnata deve rientrare in un quadro complessivo di 270 x 180 mm. È possibile partecipare al concorso anche inviando l'elaborato su MO o floppy disk, ma in tal caso dev'essere assolutamente allegata una stampata dell'opera. I testi all'interno dei balloon posso-

no essere scritti in italiano, in inglese o in giapponese a chiare e leggibili lettere.

131 Selezione

Gli elaborati pervenuti saranno selezionati dalla Commissione Selezionatrice IMC (International Manga Competition)

I4) Modalità di partecipazione Inviare gli elaborati a: Kodansha Ltd., attn: Weekly Morning "INTERNATIONAL MANGA COMPETITION" Tokyo 112-8001, Japan

Non si accettano spedizioni a carico del destinatario. Allegare i dati dell'autore, inserendo: indirizzo, nome e cognome, età, professione, numero di telefono, indirizzo e-mail, breve profilo. Le tavole originali inviate non saranno restituite. Si consiglia di conservare delle fotocopie delle tavole.

(5) Diritti di pubblicazione

I diritti di pubblicazione su riviste, volumi monografici, siti web, e i diritti di utilizzo secondario delle opere partecipanti, appartengono a Kodansha Ltd.

(6) Annuncio dei vincitori

La pubblicazione dell'esito dell'International Manga Competition avverrà sul sito web di "Morning" (vedi in basso) nel corso del mese di settembre del 2007.

IN.B.) Con piacere, a coronamento dell'impegno nella gestione dei NonKorsi, la redazione di Kappa Magazine si fa portavoce di questa importante iniziativa per conto di Kodansha. Invitiamo tutti i lettori della nostra rivista, le pubblicazioni specializzate nel settore e i siti internet a diffondere il più possibile questo comunicato, per offrire ad aspiranti autori una concreta possibilità di entrare a far parte della grande industria dell'editoria giapponese. Attenzione: non essendo noi (Kappa boys ed Edizioni Star Comics) gli organizzatori di questa competition, non siamo e non saremo in grado di dare ulteriori informazioni in merito al regolamento. Consigliamo dunque di attenersi scrupolosamente a tutti i punti elencati, e consegnare nei limiti di tempo prefissati.

E infine, per l'ennesima volta, a tutti... Buon lavoro!

Orning 25:

Kappa boys

http://e-morning.jp/ 大人になったらモーニング

rubrikeiko

a cura di Keiko Ichiguchi

Saluti

I miei mi hanno educato fin da piccola dicendo che chi non sa salutare la gente è maleducato. Anche a scuola tutte le attività iniziavano e finivano con un saluto pronunciato ad alta voce. Immagino che salutare la gente non sia facile per i bimbi timidi, ma credo che sia utile anche per togliere un muro fra loro e gli altri. Fortunatamente non sono nata timida. Anzi, mia madre temeva che io avessi qualcosa che non andava perché quando ero ancora piccolissima, un anno o meno, sorridevo a tutti, anche a quelli che passavano davanti a casa nostra chiedendogli di coccolarmi. Lei temeva che io non fossi capace di distinguere i familiari dalle

persone sconosciute...

In Giappone salutare bene e correttamente aveva un'importanza estrema e penso (spero!) che sia ancora così. Se volete lavorare in un negozio, anche part-time. la nrima cosa che vi chiede il vostro datore di lavoro è di salutare bene i clienti, con dei bei "benvenuto!", "buongiorno!" e "grazie mille!". Se i commessi salutano male vengono considerati maleducati, loro e il datore di lavoro, che subito viene criticato per non aver saputo educarli. Quindi il saluto è molto importante, proprio come il sor-riso. Ma qui succede un fenomeno uquale a quello del sorriso: anche il saluto si trasforma in qualcosa di automatico, e spesso molto meccanico.

Un buon esempio lo potete vedere ai convenient-store, ovvero i piccoli supermercati aperti per 24 ore su 24, chiamati 'convini' (nei manga appaiono spesso come 'combini') in nippo-inglese. Quando entrate, i commessi vi salutano quasi urlando, ma senza guardarvi, e senza aspettarsi di ottenere risposta. Sono molto cordiali anche quando pegate. Vi dichiarano in modo chiaro e gentile — nell'ordine — quanto costa, quanto hanno ricevuto, quanto è il resto, e vi chiedono se eventualmente vi servano una borsina di plastica, le bacchette per mangiare, e poi vi salutano un'ulteriore volta. Ma, spesso, senza nemmeno vedervi. Non è per niente offensivo,

ma sicuramente meno comunicativo e meno personale. È come una musica piacevole di sottofondo. Di solito non gli date importanza, ma se non c'è vi mence.

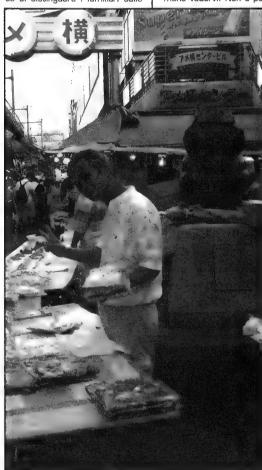
Anche al famoso MacDonald potete assistere allo stesso fenomeno, ma molto più organizzato. Come già detto. anche lì sorridono e pronunciano in maniera fluida le frasi d'ordinanza. che sono sempre uquali: Benvenutil Mangiate qui?" (attende il vostro ordine). "Grazie mille!" (ripete voce per voce il vostro ordine), "Gradite anche le patate frit-te?" (attende la risposta, positiva o negativa che sia), "D'accordo.", le an-cora) "Grazie mille!".

Sono frasi fatte e 'registrate' nella loro testa. Ogni tanto mi viene da fare la cattiva. Mentre loro stanno sciorinando il loro elenco di frasi precotte, le interrompo con altre cose che non c'entrano. Per esempio. "Lo fate anche quest'anno il menù speciale d'autunno?". Loro si fermano improvvisamente, con un sorriso quasi congelato. Poi, passano due secondi di silenzio, come se il tempo si fosse fermato. E alla fine, rispondono, con un sorriso che arriva da un orecchio all'altro, "Vado a chiedere!". Quello strano momento d'impasse mi fa un po' di tenerezza, perché finalmente s'intravede un po' la loro personalità. Dite che sono cattiva? Ma no, dai! Mi piace perché si scopre cosa c'è davvero nascosto sotto la formalità. Avete mai sentito gli annunci dei capotreni giapponesi? Sono estremamente musicali e pronunciati con un tono molto particolare, che è variabile a seconda della linea ferroviaria. A dire la verità, sono talmente particolari che qualche volta si fa perfino fatica a capirli. Tutto sommato, però, i passeggeri abituali sanno benissimo dove ferma il terno, e per gli stranieri ci sono annunci pre-registrati in lingua inglese. Quindi, anche i loro annunci sono una specie di sottofondo musicale indispensabile nel treno, e spesso i bambini si divertono imitando proprio il loro tono particolare. Gli appassionati di treni e ferrovie sono in grado di riconoscere a occhi bendati le linee anche solo ascoltando gli annunci! Ma anche questi, purtroppo, sono sempre privi di personalità.

Fortunatamente ho un simpatico ricordo riquardo a questo. Ero a Tokyo, sulla linea Yamanote. Il capotreno annuncia il nome della fermata in arrivo "La prossima fermata è Xxx.", ma per errore dice quello della fermata successiva. Subito tutti i passeggeri - tranne io, che sono di Osaka hanno cominciato a bisbigliare fra loro, perplessi per l'errore. Solo ascoltando i passeggeri, ho capito quale fosse il problema, perché io non me n'ero ovviamente resa conto. A quel punto, tutti erano in attesa di vedere come avrebbe agito il capotreno, una volta raggiunta la fermata e ripartito per la destinazione annunciata in anticipo: avrebbe detto semplicemente il nome giusto, come se non fosse successo nulla, oppure avrebbe chiesto scusa, prima? Le porte si richiudono, il microfono si accende, e l'altoparlante annuncia: Anche la prossima stazione è Xxx.

divertiti dal senso dell'umorismo di questo capotreno. Un piccolo errore recuperato in maniera simpatica ha contribuito a rendere molto piacevole l'atmosfera nel treno. Un altro aneddoto. Ero nella mia città, sull'autobus. Gli annunci, come sempre, formali e poco personali. Tutti i passeggeri erano tranquilli, tranne un bambino che faceva i capricci, mentre sua madre cercava senza alcun successo di calmarlo. E qui ha detto una cosa che usano spesso le neo-mamme di oggi: "Guarda che se continui a fare tanto chiasso, l'autista viene qui e ti sgrida!". Insomma, non insegnano ai bambini il motivo per cui non devono fare chiasso, e passano la responsabilità a qualche estraneo che incuta loro timore. Mmm... No, sinceramente non mi piace. Be', proprio in quell'istante, l'autista accen-

Tutti i passeggeri si sono messi a ridere,



edimento

+ STEAMBOY	
Capitolo 4	
di K. Otomo & Y. Kinutani	
+ OTAKU CLUB	
Il colloquio	
di Kio Shimoku	37
+ ADORABILE BRUTTINA	
Momoe sotto assedio	
di A. Ayanokoji & K. Maekawa	61
+ OH, MIA DEA!	
C'è chi cerca di derubarla	
e chi cerca di difenderla	79
di Kosuke Fujishima	
+ LITTLE JUMPER	
Cercare Ai al centro del mondo	101
di Yuzo Takada	
+ VITA DA CAVIE	
La roteazione - IV	125
di Kei Tame	
+ NARUTARU	
L'inverno in estate - II	147
di Mohiro Kito	
+ SPIRIT IN THE SKY	161
di Daisuke Igarashi	
+ PUNTO A KAPPA	
a cura dei Kappa boys	219
+ NEWSLETTER	554
di Luigi Caiazzo	221
+ INTERNATIONAL MANGA	600
COMPETITION	555
+ RUBRIKEIKO	
a cura di Keiko Ichiguchi	553
+ EDITORIALE	

A PROPOSITO...

a cura dei Kappa boys

...come avrete notato, ci siamo concessi un piccolo sfizio nostalgico. I lettori più nuovi saranno rimasti sorpresi dallo sdoppiamento della grafica di copertina, ma tutti quelli che ci seguono dal 1992 avranno capito la strizzata d'occhio... In definitiva, sul 'lato occidentale' abbiamo voluto citare la grafica del Kappa Magazine di quindici anni fa, quando usci in edicola sbancando tutto e rinnovando il modo di leggere e pensare manga nel nostro paese. Abbiamo scelto apposta l'illustrazione della copertina di questo particolare numero di Kappa Magazine, perché realizzata da Kio Shimoku: in quanto autore di un manga come Otaku Club [Genshikenn] ha la capacità di riassumere idealmente la nostra storia di appassionati di anime e manga, iniziata con un club, proseguita con una fanzine e approdata successivamente nelle edicole. È anche per questa ragione che proprio Otaku Club traghetterà idealmente Kappa Magazine verso la sua nuova vita editoriale. Curiosi? Kb

 In copertina: GENSHIKEN (OTAKU CLUB)
 © Kio Shimoku/Kodansha



WE ARE THE CHAMPIONS

Per il secondo anno consecutivo Edizioni Star Comics si aggiudica uno dei più importanti premi italiani dedicati al fumetto internazionale.

Solo un anno fa Jinbe di Mitsuru Adachi riceveva il **Premio Romics Miglior Libro** di Scuola Giapponese.

Quest'anno la giuria di "Romics, Festival del Fumetto e dell'Animazione" ha consegnato alla nostra casa editrice il medesimo premio, per un volume che da pochissimo è nelle librerie, dopo essere apparso a episodi anni or sono sulle pagine della nostra Kappa Magazine: si tratta di World Apartment Horror di Satoshi Kon e Katsuhiro Otomo. È superfluo dire quanto questo riconoscimento ci renda orgogliosi, perché ancora una volta ci dà la conferma che nel corso degli anni la nostra Rivista Ammiraglia è stata in grado in di accostare ai titoli più popolari anche quelli più raffinati dedicati a un pubblico esigente.

Ma non è tutto.

Siamo particolarmente felici anche per il fatto che, tra i sedici libri finalisti di Romics [che comprendevano opere provenienti da ogni paese] figurassero ben tre manga – occupando praticamente un quarto delle nomination – pubblicati da Edizioni Star Comics nel corso dell'ultimo anno: il già citato vincitore World Apartment Horror di Satoshi Kon & Katsuhiro Otomo, il poetico Sky di Noboru Rokuda, e l'inquietante Piccole Storie del sempre più acclamato Mohito Kitoh, autore scoperto in Italia ancora una volta dalla nostra rivista ammiraglia Kappa Magazine, che di questo volume ha pubblicato, in anteprima e con anni di anticipo, alcuni racconti autoconclusivi mentre ancora usciveno su rivista in patria.

Desideriamo quindi condividere con voi la gioia per questo grandioso successo, non solo nostro (e con 'nostro' intendiamo noi e voi insieme), ma anche del manga in generale, che mai prima d'ora aveva ottenuto tanto riscontro da una giuria di non addetti ai lavori. In definitiva, diciamocelo, missione compiuta! Grazie a tutti per il felice coronamento di tanti anni di duro (ma piacevole) lavoro.

Siamo doppiamente felici di aver ottenuto questo premio proprio ora che la nostra Rivista Ammiraglia si appresta a cambiare. Come dicevamo in un editoriale di qualche mese fa, è meglio appendere le scarpe al chiodo quando si è all'apice del successo, e come ci avete fatto notare con le vostre recenti e bellissime lettere, questo è davvero il periodo in cui Kappa Magazine può vantarsi di essere in cima alle classifiche di gradimento. Ma questo non basta, neanche un po'. Siamo sempre stati pionieri, e vogliamo continuare a esserlo. Oggi come oggi, la nostra rivista così com'è fatta può solo continuare a conservare il suo pubblico fedele che la prenota in libreria, col rischio di diventare alla lunga un dinosauro incapace di adeguarsi ai tempi che cambiano, mentre noi desideriamo tornare a parlare a decine di migliaia di persone, che oggi sono disorientate dalla mole di proposte provenienti dal Giappone. E questo si può fare solo in un modo. Tornando in edicola. Come? Ne riparliamo nella rubrica della posta, l'ultima di questa versione di Kappa Magazine. Change, Kappa!

questa versione di Kappa Magazine. Change, Kappa «Tutto finisce, anche il dentifricio.» Marco Fornara Kappa boys

«Quello che il bruco chiama fine del mondo, il resto del mondo chiama farfalla.» Lao Tse

Un nostalgico tuffo nella memoria tra mononoke e bambole viventi.

Guruma demories

Da Kei Tome, autrice di **Vita da Cavie** e Kurogane, un pregiato volume interamente a colori per festeggiare il Ventennale **Star Comics.**





A novembre. nelle migliori librerie







KAPPA MAGAZINE 173

KAPPA MAGAZINE 173 Mensile NOVEN

Star Comics



